

# Gammon 108

## Alfahan?

**Læs Thorbjørn Schiønnings  
artikel om Alfa Backgammon**

### Kommende turneringer

#### Fyns Åbne

20. oktober  
Odense



#### Ny klub, ny generation, ny gejst

side 12

Allan Christensen har talt med stifteren af B.K. 2007

#### DM Kvalifikation

21. oktober  
Kbh., Faaborg, Århus



#### Pia Kolind og Lennart Kurland

side 22

vinder DM i Mix, læs Karsten Bredahls beretning om den klassiske hyggeturnering

#### DM

3.-4. november  
København



#### PrimeTime Open

side 26

Inge Christoffersen rapporterer fra det jyske

# Gammon .

Dansk Backgammon Forbunds medlemsblad  
ISSN0904-8944 © 2007 DBgF

## Redaktion

Ansvarshavende: Allan Christensen  
Layout: Pernille Rosendal  
Redaktionsmedlemmer:  
Taus Bøytler  
Inge Christoffersen  
Jens Neregaard  
Karsten Bredahl

## Materiale til Gammon

Materiale til bladet e-mailles til: info@dbgf.dk  
eller sendes til DBgF. Filformatet skal være  
tekst i worddokumenter. Billeder som TIF eller  
JPG

## Udgivelse og deadline

Næste udgivelse januar.  
Deadline 15. januar 2008

## Annoncer

1/1 side: 2.000 kr. 1/2 side 1.200kr.  
1/4 side 700 kr.

## Dansk Backgammon Forbund

Nordre Fasanvej 224, 1.  
2200 København N  
Tlf.: 33363601 • Fax 33363602  
e-mail: info@dbgf.dk • giro 2 91 92 65  
hjemmeside: www.dbgf.dk

## Formand

Steen Grønbech

## Næstformand

Kenny Nissen

## Sekretær

Inger Hesselvang

## Kasserer

John Mikkelsen

## Bestyrelsesmedlemmer

Bastian Stephensen  
Mark Lillelund Larsen  
Christel Mayland Jensen

## Udvalg

Backgammon Cup  
Butik  
IT  
Ordens- og amatør  
Redaktion  
Turnering

## Formand

Kenny Nissen  
Allan Christensen  
Bjarne Christensen  
Majken Johansen  
Allan Christensen  
Karsten Bredahl

## Medarbejder

Allan Christensen (manager): info@dbgf.dk

# indhold 108

3	Redaktørens leder
4	Gammon Quiz
5	Nyt fra bestyrelsen
6	Nyt fra TU
7	DM i Doubles
8	Faaborg-turnering
10	Opstart af klub
11	Pokal Vest
12	Interview af talent
14	Jakob til Nordic Open
16	Alfa Gammon
18	Begynderseminar
21	Solrød Open
22	DM i Mix
26	PrimeTime Open
30	Quizsvar

Fotografer i dette blad: Inge Christoffersen, Steen Grønbech og  
Pernille Rosendal

# Redaktørens leder

Claus Steensgaard var indtil for nylig redaktør for Gammon. Desværre er Claus blevet syg og har været nødt til at skære voldsomt ned på sine backgammon-aktiviteter – herunder redaktørposten. Det er vi meget kede af, da Claus gjorde et stort arbejde og leverede et flot blad, synes vi. Vi ønsker Claus god bedring og håber, han snart får medvind på cykelstien igen!

*Af Allan Christensen*

Jeg er trådt til som nødløsning til dette blad, men vi vil meget gerne finde en anden. Vi synes, det er vigtigt, at bladet er uafhængigt i forhold til Bestyrelsen og Sekretariatet. Det skal kunne tale magten midt imod! Det er jeg jo nok ikke den rette til...

Jeg tror, mange af jer har et indtryk af, at det er et hestearbejde at være redaktør for Gammon. Det tror jeg faktisk også somme tider, det har det været tidligere, men det er det ikke i dag. Pernille Rosendal er en rigtig dygtig layouter, Jens Neregaard er en haj til korrekturlæsning og vi har en god og stabil skare af skribenter. Det eneste, vi kræver af en redaktør, er, at hun er visionær, udadvendt og villig til at holde nogle hyggelige redaktionsmøder med os en gang imellem. Derudover må hun selvfølgelig gerne skrive en artikel i ny og næ. Claus var fantastisk til at tage fat i folk rundt omkring for at høre, om de ikke havde lyst til at skrive en artikel. Udgangspunktet var: "Jeg tror, du har en god historie at fortælle; har du ikke lyst til at viderebringe den til Gammon-læserne?". Den slags falder folk sjovt nok for :-)

Uden Claus er det nu lykkedes os at skruet et meget godt blad sammen – synes vi selv! Læs bl.a. Taus Bøytlers selvironiske beretning om hans bedrifter ved DM Doubles, læs Hans Kristian Mathiesens begynderseminar fra Nordic Open (eller genlæs det, hvis du var der) og læs Kenny Nissens "opskrift" på, hvordan du starter en klub i dit lokalområde.

Gå nu ud og hent en kop kaffe, smid stængerne op og nyd en halv time i selskab med DBGFs dygtigste skriverkarle. Når du er færdig, synes jeg, du skal kigge dybt ind i dig selv for at se, om der ikke gemmer sig en redaktør derinde.

## **DBGF søger frivillige IT-folk**

Forbundets hjemmeside har et forældet udseende og vi har brug for et nyt design og nye brugerfunktioner. Det arbejder vi øjeblikket på at skabe, men vi har brug for frivillige IT-folk til at hjælpe os med at implementere ændringerne. Har du mulighed for at hjælpe i et eller andet omfang, kan du henvende dig til Sekretariatet via [info@dbgf.dk](mailto:info@dbgf.dk). Vores nye formand for it-udvalget, Bjarne Christensen, vil derefter uddelegere opgaver ud fra de muligheder, I har for at hjælpe. Jo mere forbundets medlemmer kan bidrage med, jo bedre kan vi gøre hjemmesiden. It-arbejdskraft er meget dyrt at købe "ude i byen". På forhånd tak!

# Quizzen

Af Karsten Nielsen

# Gammon

Quizzen i dette blad er noget anderledes end dem, du kender. Du skal gætte, hvilke grundlæggende principper, der gælder i forskellige typer af spil. Principperne skal regnes som tommelfingerregler, da det uden tvivl er muligt at finde undtagelser. I de spørgsmål, hvor der er mere end to svarmuligheder, kan der godt være flere rigtige svar. Du får ét point, hvis du gætter alle svar i et spørgsmål rigtigt. Quizzen er venligst udlånt af Karsten Nielsen og kan også findes (på engelsk) her: <http://www.gammonluck.com/quiz.html>. God fornøjelse!

## 1) Hvad vil med størst sandsynlighed forbedre din position:

1. Lave et nyt punkt
2. Foretage et punktskift

## 2) Hvad er mest sandt:

1. Hvis ikke jeg bruger dobleterningen som et våben, så undlader jeg at bruge et vigtigt våben
2. Dobleterninger bringer mere held med i spillet

## 3) I bagspil bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. Stille brikkerne, hvor de hører hjemme
4. Lav et anker frem for et punkt
5. Lav et punkt frem for et anker
6. Være ligeglad med blots
7. Slotte en masse

## 4) I blokadespil bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. Stille brikkerne, hvor de hører hjemme
4. Slotte en masse

## 5) I holdespil bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. Stille brikkerne, hvor de hører hjemme
4. Slotte en masse

## 6) I blitz bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. Hitte alle brikker, der står alene
4. Slotte en masse
5. Lav et anker frem for et punkt
6. Lav et punkt frem for et anker

## 7) Hvad svækker ofte min stilling:

1. At stille brikkerne i stakke
2. At strippe
3. At hitte
4. Blots
5. Byggere
6. Punkter i mit hjemland
7. Fremskudt anker
8. Undvige en blokade
9. Huller (Gaps)

## 8) Hvad styrker ofte min stilling:

1. At stille brikkerne i stakke
2. At strippe
3. Hitte
4. Blots
5. Byggere
6. Punkter i mit hjemland
7. Fremskudt anker
8. Undvige en blokade
9. Huller (Gaps)

## 9) I hvilke type positioner er det ofte en fordel at være foran i løbespillet (dårlig timing)?

1. Bagspil
2. Holdespil
3. Blokadespil
4. Blitz
5. Løbespil

## 10) I hvilke type positioner er det ofte en fordel at være bagud i løbespillet (god timing)?

1. Bagspil
2. Holdespil
3. Blokadespil
4. Blitz
5. Løbespil

## 11) Aggressivt hittedspil i blitz betyder ofte:

1. Taber flere spil og taber mere gammon
2. Vinder flere spil, men færre gammon
3. Taber flere spil, men vinder mere gammon
4. Vinder flere spil og vinder mere gammon

## 12) Er det værd det at spille aggressivt i blitzpositioner?

1. Altid
2. For det meste
3. Nogen gange
4. Aldrig

## 13) Hvilket er mest sandt:

1. Aldrig tage en risiko
2. Tage risici, der maksimerer værdi
3. Altid optimere mest værdi uden at bekymre sig om risikoen

# Nyt fra Bestyrelsen

## Holdturnering

Med dette nummer af Gammon er også en ny turneringssæson skudt i gang. Vi ønsker alle hold held og lykke i kampen om guld og glæder os til om nogle måneder at kunne lykønske de kommende danske mestre.

## Tak

En stor tak til Claus Steensgaard, som desværre har måttet trække sig som redaktør af Gammon – dette er nævnt andetsteds i denne udgave af Gammon, men bestyrelsen vil gerne have lov at sige tak til ham for hans tid som redaktør.

## Nyt bestyrelsesmedlem

Christel Mayland Jensen har sagt ja tak til at tage en tur i bestyrelsen. Velkommen til hende, og vi ser frem til et godt samarbejde.

## IT-udvalg

Bestyrelsen ønsker at få et IT-udvalg sat sammen, som kan hjælpe forbundet med diverse IT-opgaver. Se mere om dette i lederen.

## NO-direktør

Vi har fået "en gammel kending" til at stå ved roret til NO 2008. Henrik Bodholdt har sagt ja til at være turneringsdirektør. Vi glæder os til en god påske og en rigtig spændende turnering, der sammen med WSOB nok skal blive give backgammondanmark noget at tale om, og forhåbentligt lokke en masse spillelystne mennesker til.

## Ekstraordinært landsråd

Der har været afholdt et ekstraordinært landsråd, da bestyrelsens forslag til vedtægtsændringer ikke kunne vedtages på det ordinære landsråd i påsken pga. et for lille fremmøde. Dette blev – ikke mindst for at holde udgifterne nede – afholdt som et digitalt landsråd, hvor debatten om forslagene blev lagt ud i forummet for klubformænd på vores debatsider. Klubberne stemte efterfølgende ved at sende en email til Sekretariatet. Resultatet af de 5 afstemninger blev:

Sponsorater, der er direkte tilknyttet bestemte turneringer som fx Backgammon Cup og Nordic Open medtages ikke som en del af de midler, der hvert år skal overføres til Initiativfonden.

Udnyttede midler fra Initiativfonden overføres fremover ikke til det kommende regnskabsår.

Ved afstemninger på Landsrådet kan en klub/foreningsbestyrelse fremover – hvis formanden er forhindret i at deltage – udpege et andet medlem i den pågældende klub/forening som delegeret. En sådan delegering skal attesteres ved skriftligt tilsagn til Bestyrelsen. En email er nok.

Suppleantpladserne tilbydes til de bestyrelseskandidater, som fik flest stemmer uden at blive valgt.

Hvis Bestyrelsen ikke er fuldtallig efter et ordinært landsråd, kan den udvælge personer til de bestyrelsesposter, der ikke er besat. De af Bestyrelsen udpegede bestyrelsesmedlemmer/suppleanter vil være på valg ved efterfølgende ordinære landsråd.

## Ny kontingentstruktur

Bestyrelsen har længe været opmærksomme på, at der har været nogle problemer omkring vores nuværende kontingentstruktur. Bl.a. har der været for stort et spring fra introduktionstilbuddet til den årlige kontingentpris. Manglende differentiering i prisen, hvis man meldte sig ind sidst på året, har også givet anledning til nogen undren.

Efter at have vendt opgaven med vore IT- og regnskabsansvarlige, har vi vedtaget følgende ændring:

Fra 1. januar 2008 indføres halvårslige kontingentperioder. Samtidig opretter DBGF en PBS-aftale. Kontingentet bliver som følger:

1/2 år: 275,- (260,- hvis man tilmelder sig PBS)

1 år: 550,- (500,- hvis man tilmelder sig PBS)

Ungdomsmedlemsskab, 1/2 år: 125,- (100,- hvis man tilmelder sig PBS)

Introduktionsmedlemsskab for folk, der aldrig har været medlem af DBGF før: 1/2 år: 100,-

Kontingentperioderne er 1/1-30/6 og 1/7-31/12.

Prisen er ens uanset hvornår man indmelder sig i kontingentperioden

B- og Nordicmedlemsskaber bortfalder.

Bestyrelsen håber, at klubberne vil få lettere ved deres rekrutteringsarbejde, da overgangen til almindeligt medlemsskab er mere lempelig. Samtidig er vi glade for at kunne tilbyde medlemmerne besparelsen på girokortgebyret, via vores nye PBS-aftale.

Girokort med PBS-aftalenummer og mulighed for valg af kontingentperiode fremsendes i slutningen af året.

Med venlig hilsen  
Bestyrelsen

# Nyt fra TU

Sommerperioden er traditionelt ikke den travleste periode i TU, men et par justeringer (forbedringer) bliver det som regel til.

## Justerede uregler

For et halvt år siden blev ureglerne ændret til Bronstein-metoden (forklaret i GAMMON #107). Planen var dengang, at reglerne skulle køre en sæson og efterfølgende justeres yderligere, når den nødvendige erfaring på området var gjort af de fleste.

Imidlertid er denne erfaring indhentet længe før forventet og efter stor og bred enighed er tiderne nu justeret ned, således at der tildes 2 min. pr. matchpoint (til hver spiller) og forsinkelsen pr. træk er på 12 sekunder.

Det er en god idé (og holdkaptajnernes pligt) at gennemlæse reglerne grundigt før kick-off i september.

Vi har i øvrigt erfaret, at der en del digitale ure, der ikke kan indstilles til vores version af Bronsteintid. De trækker de 12 sekunders turtid fra kamptiden med det samme, når der bliver trykket på uret. Når trækket er færdiggjort får spilleren de 12 sekunder lagt til igen på samme vis, som hvis der var tale om et "almindeligt" ur. I princippet giver det det samme resultat, bortset fra at spillerne kommer til at mangle de 12 sekunder til sidst. Uret løber tør for tid 12 sekunder for tidligt. Det er derfor vigtigt, at de 12 sekunder bliver lagt til den samlede kamptid fra starten af. I en 17 points kamp vil det betyde, at spillernes kamptid skal være 34.12 minutter

## Depositum

For at sikre en mere glidende afvikling af bødebetaling er det besluttet at indføre et depositum for eliteholdene på 1.500 kr. Disse returneres efter afviklet holdturnering (marts 2008). Bemærk at alle bøder fortsat skal betales og at det ikke er nok at tære på depositummet.

## Præmiefordeling (Elitedivision)

I år har 9 hold betalt indskud (fritaget er mestrene og de direkte oprykkere til Elitedivisionen) inkl. registrering. Fra sæsonen 2008/09 vil kun registreringen være gratis. Alle præmiegivende indskud i Elitedivisionen betales af de deltagende hold. Forbundet skal ikke af egen lomme lægge 9.000 kr. ekstra i puljen hvert år.

Præmiefordelingen er:

Vinder: 13.500 kr.

Nr. 2: 9.000 kr.

Nr. 3: 4.500 kr.

## Holdturneringsdatoer, Elitedivisionen

Da der i år kun er tre hold fra Vestdanmark, skal der bruges i alt syv spilledage til at afvikle kampene mellem østholdene og vestholdene.

22.-23. september spilles i Svendborg

27.-28. oktober samt 10. november spilles i København

12.-13. januar spilles i Kolding.

Nærmere information er tilgået holdkaptajnerne i Elitedivisionen.

## Play-off og slutspil

Slutspillet i 1. division Vest spilles 2. februar 2008

Play-off 1 spilles lørdag d. 1. marts 2008

Play-off 2-4 spilles lørdag d. 8. marts 2008

En evt. ekstra play-off kamp spilles torsdag d. 7. august 2008 (denne spilles kun, hvis der er så mange hold, der trækker sig, at play-off pladserne ikke kan udfylde divisionerne). Den ekstra play-off kamp er en nyhed. Vi vil sørge for at varske de hold, der kan blive berørt i god tid, så de har en chance for at planlægge kampen, hvis den viser sig at være nødvendig.

## Afslutningsweekend

Afslutningsweekenden spilles 2.-3. februar for alle divisioner undtagen 1. division Vest og Elitedivision. Det foregår i

## Prøvehallen

Porcelænstorvet 4 (indkørsel ved Valby Langgade 95)

2500 Valby

Begge dage spilles fra kl. 12.

Elitedivisionen spiller i Svendborg (nærmere information følger).

## Rejsegodtgørelse

Rejser til og fra Bornholm godtgøres med 800 kr./hold. Pengene overføres - efter kampenes afvikling - til holdkaptajnen, hvis denne sender en e-mail til info@dbgf.dk med kontonummer.

## DM 2007

I burde alle have modtaget en invitation til DM på nuværende tidspunkt. Der var en enkelt ting, vi glemte at skrive i invitationen. Der er urpræference til kvalifikationsstævnerne. Husk at forhåndstilmede dig senest 16. oktober, hvis du vil have chancen for at blive blandt de 32 højst ratede, der ikke skal spille kvalifikation.

# Flemming Storgaard og Nikolai Stubkjær Nilsen vinder DM i Doubles

Hvordan går det, når to nordiske mestre mødes? Er justitsministeren begyndt at spille backgammon? Og hvad har Klintekroen med DM i Doubles at gøre? Få svarene her i artiklen.

Af Taus Bøytler

Første weekend i september inviterede Solrød ABC nok engang til DM i Doubles i de legendariske kælderlokaler på Solrød Erhvervs- og Produktionsskole. Forud for turneringen havde der været en meget aggressiv debat på... ja, debatten – hvor folk bitchede over, at de klassiske torsdagskampe i holdturneringen, noget der har stået på i mange år i Østdanmark, for manges vedkommende var blevet afløst af søndagskampe. Et meget upopulært tiltag, der siden hen er blevet ændret.

Det skulle derfor blive spændende, hvor mange deltagere, der valgte at dukke op denne weekend, der ikke særligt overraskende blandt andet indeholdt en søndag. Interessen for turneringen fejlede dog ikke noget. Hele 42 par valgte at spille med, og det skabte heldigvis ikke voldsomme problemer, at DSB ikke kunne overskue at køre med tog lørdag formiddag.

## Navnesøster og rullekarma

Vedvarende rygter om at justitsministeren ville kigge forbi havde fået Solrød-folkene til at gøre lokalerne røgfri, jævnfør ny meget omdiskuteret dansk lov. Det viste sig dog, at Lene Espersen ikke var dén Lene Espersen, men derimod et nyt medlem af Århus klubben PrimeTime. Hvor meget indflydelse PrimeTime navnesøsteren havde på rullekarmaen i lokalerne skal være usagt, men i mine kampe skete der lige lovligt (ha ha ha, red.) mange syge ting. Således fik jeg i de tre første kampe vekslet helt naturlige 6-1-føringer, der blev spillet til 9 point, til nederlag. Min makker, Peter Christiansen, virkede dog ikke rystet, hvilket nok skyldes, at han er vant til at tage slæbet.

En anden spiller, der heller ikke lod sig ryste, var den tidligere Nordic Open vinder Anders Nielander, der i et spændende opgør mod den regerende Nordic Open mester, Thomas Jespersen, langsomt måtte se sin 8-0-føring blive hentet. Thomas Jespersen kom helt op på 8-8, for så alligevel at tabe i dobbelt matchpoint.

En spiller, der til gengæld slet ikke tabte om lørdagen var Hatten-manden Flemming Storgaard, der ganske uimponeret vandt alle seks kampe. Da makkeren, Nikolai Stubkjær Nilsen, også havde fået skruet rullearmen godt på, han vandt fem kampe, betød det, at de kunne overnatte på førstepladsen. En placering der sjældent resulterer i en samlet førsteplads til DM Doubles.

## Ny individuel rekord

Søndag formiddag gik der vedvarende rygter om, at Sander Lyloff, der ligger nummer to på ranglisten, lørdag aften havde ført sig frem til et arrangement i kortklubben, men folk var trods alt kommet for at spille med terninger, så den debat forsvandt hurtigt sammen med ostemadderne og de første kopper kaffe.

Flemming Storgaard fortsatte den store afrensning om søndagen, hvor han kun tabte i sidste runde til den regerende danmarksmester Allan Westermann. Dermed blev han den første spiller nogensinde, der kan skrive ti skalpe til DM Doubles på cv'et. Makker Nikolai kunne ikke helt følge op på førstedagen, men vandt alligevel to søndagskampe, hvilke bragte Hatten-holdet op på 17 sejre af 22 mulige. Det var nok til at vinde turneringen.

Andenpladsen gik til Bjørn Holmsted Kruse og Ole Nielsen fra Københavns Backgammon Klub, der vandt 15 kampe, mens bronzemedaljerne tilfaldt Jan Bendesen fra Langebro og Carsten Gardil fra Bagmændene, ligeledes med 15 sejre. Ingen af medaljevinderne spiller til daglig i klubber i Elitedivisionen eller 1. division.

Præmieoverrækkelsen blev lidt af et tilløbsstykke, hvilket var en positiv overraskelse, da det ofte blot af præmietagerne, der må klappe af sig selv. Turneringslederne Michael Schou og Karsten Bredahl takkede for en god turnering, mens Karen Margrethe Skovgaard Hansen, der tidligere i år blev nummer fire til 7-Eleven Backgammon Cup fra Århus tog det sidste stik ved at vinde lodtrækningen om et gavekort for to personer til Klintekroen.

# Post Skt. Hans i Faaborg

Af Christian  
Munk-Christensen

Nede i det sydfynske har de fået den fikse ide, at de hver den sidste søndag i måneden afholder en cup turnering, der er åben for alle DBgF medlemmer.

Konceptet er enkelt: For et relativt beskedent beløb (220,- kr.) er der mulighed for i kampe til 11 point at dyste mod andre backgammonspillere, der har det tilfælles, at de spiller for hyggen og for konkurrencens skyld, og ikke pga. pengeaspektet.

Ingen tvivl om, at det er den type turnering, jeg foretrækker, for jeg har det sådan, at backgammon er en hobby, og for mig behøver det ikke at koste en formue, for at det er sjovt at prøve at finde de bedste træk, de skarpeste doblinger og at tæske modstanderen.

I juni måned magede det sig således, at Faaborgs månedlige turnering faldt søndagen efter Skt. Hans, og da jeg tidligere har haft hyggelige oplevelser i det sydfynske, var det egentligt en let beslutning at tage turen derned igen. Ikke mindst fordi alternativet var endnu en af de tilbagevendende søndagsmiddage hos svigermor, som jeg havde hørt endnu ikke havde fundet til Bloksbjerg ☺.

Til dagens turnering var 15 håbefulde kombattanter mødt frem, så det passede næsten perfekt med en cup m. consolation turnering. Taget i betragtning af, at vi var godt ude på landet, var feltet egentligt ganske stærkt. Ikke mindst pga. at Svendborg var repræsenteret med 8 spillere, heriblandt deres til eliten nyoprykkede hold.

## Et overset hit

I første runde mødte jeg Ernst Kristiansen fra Svendborg. Det blev en temmelig ensidig affære, hvor Ernst aldrig rigtigt kom ind i kampen qua en serie gode slag fra min side.

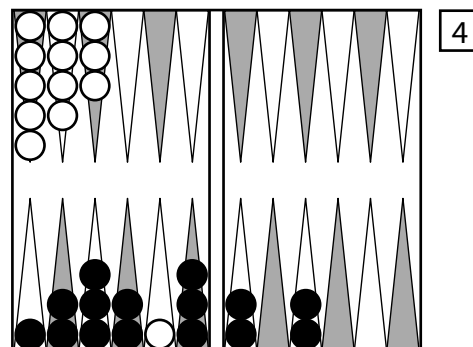
Det mest underholdende, der var at berette fra min første runde kamp, var, at alle deltagerne pludseligt blev forstyrret af et højt brøl fra turneringsleder, Michael Søgaard. Michael kommer i sit førsterunde opgør ud for den klassiske situation, at han har ryggen mod muren i dobbelt matchpoint, hvor han spiller et etpunkts-bagspil og modstanderen skal til at tage af, da modstanderen ruller skidt og må give et singleskud. Michael ser det som om, han skal bruge en 4'er for at hitte, men ruller desværre en 5'er, der kaffer på egen side af brættet. I samme øjeblik Michael samler sine terninger op, går det op for ham, at det var en 5'er der skulle bruges til at hitte, hvilket foranlediger et primalskrig, der fik alle til at standse op og måbe. Michael ramte efterfølgende desværre ikke nogen af modstanderens brikker og måtte således forlade turneringen allerede i første runde. Skuffelsen over at have overset hittet, fik Michael til hastigt efter sin exit at overdrage turneringslederhvervet til Kenneth Friis, hvorefter Michael måtte hjem og lægge sig ☺.

## Svær beslutning

I 2. runde skulle jeg møde Murat, ligeledes fra Svendborg. Murat var et for mig ubeskrevet blad, men hurtigt fik han med sine friske slotspil og sprøde doblinger demonstreret, at han har en positiv tilgang til spillet.

Nedenstående redobling til 8 gav mig grå hår i hovedet, og jeg måtte tænke længe over den, før jeg endte med at passe den.

Kamp til 11. Sort fører 1-0. Skal Hvid doble?



Jeg fører 1-0/11, da Murat (hvid) redobler til 8. Jeg sad og var lidt ærgerlig over lige at have misset hans blot med en 63, som jeg spillede 10/1, og hans redobling passede mig mildest talt meget skidt. Blandt de overvejelser, jeg gjorde mig, var at tælle ræset og prøve at justere for hans mange brikker på 1- og 2-punktet. Ujusteret fører Murat ræset 44-72, men hans mange dybe brikker koster dyrt, hvorfor der skal justeres en del. Murats stilling minder om det, Walter Trice kalder "Stack and Straggler". I denne type stillinger tælles ræset på følgende vis: (antal brikker på brættet \* 3,5) + pipcount for "stragglere". Her giver det  $15 * 3,5 + 20 = 72,5$ .

Jeg har en pæn fordeling, og derfor justerer jeg ikke min pipcount.

Over brættet talte jeg mig hurtigt frem til, at Murat har 11 numre, der ikke undslipper "stragglere", 9 af hvilke giver mig trippel-skud, der dog kun er til direkte gevinst, hvis jeg punkter på ham.

Nu begynder det pludseligt at ligne et take, om end det ikke er den type take, jeg har stor fidus til. Den sidste ting, jeg overvejede, var vores interne



styrkeforhold. Jeg mente, at jeg muligvis var favorit mod Murat, og jeg havde derfor ikke lyst til at sætte hele matchen (næsten) på højkant i en rullekonkurrence. Således endte jeg med på usikker vis at passe den.

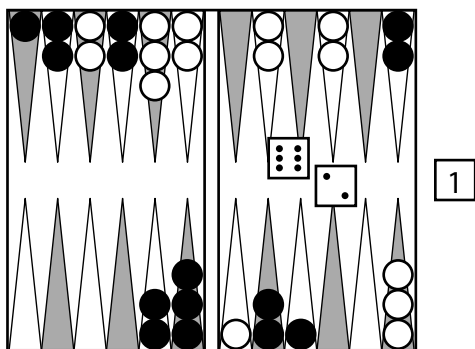
Gnu mener på en hurtig roll-out ( 0 ply, 1296 spil uden trunkering), at det er et lille take. Det koster mig ca. 0,25% at passe den (0,012), så det var en tæt beslutning.

Efter dette drabelige spil begyndte spillet at gå min vej, og jeg triumferede til slut og var således klar til 3. runde.

## Lidt for smart

Her ville skæbnen, at jeg skulle møde endnu en svendborgenser, Kaj D. Nielsen, der er en af de rutinerede kræfter, som for et par sæsoner siden var med til at sikre Svendborg en bronzemedalje i eliten. Jeg har tidligere mødt Kaj, og vi har altid på en gang hyggelige og drabelige dystre med store sving. Denne kamp skulle vise sig at leve op til tidligere tiders volatilitet, og undervejs opstod bl.a. nedenstående situation:

Kamp til 11, Sort fører 4-0. Sort skal spille 6-2



Opildnet af en lovende start i kampen mod Kaj, hvor jeg har bragt mig foran 4-0/11, sker dette: Jeg er i bagspil og slår 62, hvor jeg overvejer forskellige kandidater: Først kigger jeg på blot at lave baren, hvilket virker som det naturlige spil. Imidlertid er jeg ikke tilfreds med min timing, og jeg finder derfor det friske spil frem: 24/18, 6/4. Formålet med dette træk var at recirkulere, for at være sikker på at have fin timing. Desværre skulle jeg blot have spillet det naturlige, for mit aktuelle træk er en blunder. Gnu mener på en lille roll-out, at min chance for at vinde hele kampen reduceres med 0,57% (0,109) som følge af min fejl. Nogle gange går jeg i den fælde, at jeg bliver for smart og overtænker en stilling i stedet for blot at spille det naturlige.

Kaj må have tænkt, at han var oppe imod en stor tosse, da jeg hev det underlige træk op ad posen.

Jeg, derimod, følte mig ganske udspekuleret, da min plan lykkedes, og jeg endte med et meget fint timet 4-2 bagspil, der dog ikke gav pote i denne omgang.

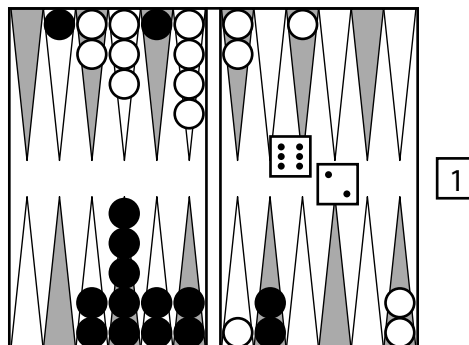
Min kamp mod Kaj bølgede frem og tilbage, men i den sidste ende var jeg den heldigste og avancerede dermed til finalen, hvor jeg for 4.

gang ud af 4 mulige skulle møde en spiller fra Svendborg.

Denne gang var det Niels Skov Larsen, der stod for tur. Det var jeg ikke helt tryk ved, for jeg havde tidligere mødt Niels en 4-5 gange og aldrig tabt, så den stime måtte jo snart stoppe.

Spille-mæssigt gjorde jeg mit til at Niels skulle få skovlen under mig, for i nedenstående position bliver jeg som sort bluffet ud, hvilket er tæt på en trippel-blunder.

Kamp til 11, Scoren er 0-0. Skal Hvid doble?



Lykkeligvis kompenserede terningerne for mine fejl undervejs, og derfor endte jeg som en heldig vinder.

Alt i alt var det endnu en gang en hyggelig dag, og jeg kan kun anbefale en tur til Sydfyn, næste gang Michael og Co. byder op til gammon.



Christian Munk-Christensen

# Opstart af klub eller hold

Af Kenny Nissen

Jeg er næstformand i DBgF og bosiddende i Svendborg. Da jeg er vstdansker, har jeg løbende haft kontakt til spillere, der forespørger om en klub i deres lokalområde.

Via min erfaring som bestyrelsesmedlem i Svendborg BgK, har jeg udarbejdet en todo-liste, som jeg gerne vil viderefremde. At gribe tingene an på den rigtige måde kan være forskellen på succes og fiasko.

Mange spillere skifter bopæl grundet arbejde, eller af andre årsager. Nogle gange kommer de til en by, hvor der ikke er nogen klub, eller den lokale klub er afgået ved døden. Andre spillere er nye, og leder efter et sted hvor de på fast basis kan opbygge et bedre niveau, og udveksle erfaringer. Eller måske bare hygge sig med andre med samme interesse. En helt tredje gruppe kan være udbrydere fra en lokal klub, f.eks. pga. interessekonflikter, forskellige mål, eller at klubben blot er blevet en forkert størrelse i forhold til disse spilleres ønsker.

Det er til disse spillere at denne artikel henvender sig. Men nogle allerede eksisterende klubber kunne måske have gavn af at gennemtænke deres situation, og arbejde lidt med checklisten. Det er nogle gange småting der skal til, før nye spillere melder sig under fanerne.

**1** Find et spillested og et godt klubnavn. Vær opmærksom på at backgammonspillere "fylder" og måske ikke bruger så mange penge i baren. Derfor kan det næstbedste sted godt være bedre i sidste ende. Husk at køre en åben dialog med ejeren, så I tager eventuelle problemer i opløbet.

**2** Find en egnet spilledag - det kunne godt være hver anden onsdag f.eks., men husk at tage hensyn til naboklubbernes spilledage, hvis I gerne vil have dem til at besøge Jer en gang imellem. Husk at tage hensyn til lukketiden hvor I spiller. Vi starter f.eks. kl. 18.30 i Svendborg, så alle kan nå hjem fra arbejde.

**3** Tilmeld Jer DBgF's caféordning (I kan evt. overtale spillestedet til at betale for det - I lægger jo nogle penge dér) Link: [www.dbgf.dk/medlemsskab/cafe\\_tilmelding](http://www.dbgf.dk/medlemsskab/cafe_tilmelding) I får også en reklame i GAMMON og på forbundets hjemmeside (se her): [www.dbgf.dk/turneringer](http://www.dbgf.dk/turneringer)

**4** Laven dato for en stiftende generalforsamling, og annoncer den. F.eks. en lille notits i lokalavisen (det er også god reklame). DBgF's standardvedtægter findes her: [www.dbgf.dk/organisation/klubvedtaegter](http://www.dbgf.dk/organisation/klubvedtaegter)

**5** På dén generalforsamling udnævner I Formand, Næstformand og kasserer, og

fastsætter et kontingent (f.eks. 200,- kr. pr. år). Sørg for at I får lidt i kassen i starten, så I har til opstarten.

**6** I kan f.eks. supplere standardvedtægterne med en tekst: "Vi vil fremme backgammon som sport, og forbeholder os ret til at ekskludere medlemmer der ikke opfører sig sportsligt korrekt, eller på anden måde bringer klubben eller sporten i miskredit. Dette kan ske ved simpelt flertal i bestyrelsen, hvis der er afgivet en skriftlig advarsel med tidsbegrænsning først". Dette skulle give Jer mulighed for at slippe af med medlemmer der ikke er ønskede pga. snyd eller dårlig opførsel. Mange klubber har fået problemer med hjemmebanen eller de øvrige medlemmer pga. et enkelt broddent kar.

**7** Lav nogle små foldere og læg dem på spillestedet, så folk kan se hvad det er I laver. Det behøver ikke at være superprofessionelt, bare lidt fakta omkring spillet og klubben.

**8** Start stille og roligt op, evt. med 20,- i indskud, så alle kan være med. Få evt. spillestedet til at sponsorere nogle gavekort eller lignende, så I lokker nogle spillere med de første par gange. Spørg lidt rundt om folk er tilfredse med indskuddets størrelse, og lav evt. frivillig sidepool, hvis folk ønsker lidt mere på højkant. Lyt i det hele taget til, hvis folk synes f.eks. at det skal være en anden spilledag. Husk at lave en ordentlig distance, mindst til 7 point og evt. 9 point i finalen. Sørg for at Jer "faste spillere" er der så meget som muligt de første 5-10 gange, så I er sikre på at evt. interesserede ikke går forgæves.

**9** Hvis I føler der er interesse for det, så meld et hold til pokalturneringen, og eventuelt senere Holdturneringen. Få spillestedet til at tilmelde sig Backgammon Cup. Husk at informere nye spillere om forbundsmedlemsskab og rating - så de ved det findes.

**10** I kan evt. søge om penge til nye spil, undervisning, ure eller lignende fra DBgF's initiativfond: <http://www.dbgf.dk/Debat/showflat.php?Cat=&Board=nytfrab&Number=95890>

**11** Hvis der er spørgsmål om alt muligt, ligegyldigt hvor småt det er, kan I ringe til

Fortsættes side 31

# Pokal Vest 2007

Vi er i Universitetsbaren i Århus d. 2. juni, solen skinner og man er næsten i sommerstemning. Folk kommer fra Faaborg, Svendborg, Kolding, Horsens, Århus og Fjerritslev.

Af Rikke Kragh

andre, men et hold kommer selv om de ikke skal spille med det samme - Horsens fire mand Jørgen, Amdi, Lars og Kenneth. Straks de er ankommet finder de et bord, slår brættet op og den behårde chouette er i gang. Ventetiden er lang og der kommer lidt kommentarer, kig på uret, men de tager det nu meget pænt. Jeg forstyrrer dem i chouetten, og får en lille snak om backgammon i Horsens, forventningerne til holdturneringen og ikke mindst pokalturneringen.

De spiller hver 2. uge i Horsens og har fået lidt flere medlemmer. De vil satse på at stille 2 hold i den kommende holdturneringssæson. Jeg spørger til skuffelsen over ikke at være rykket op i Elitedivisionen, først lyder det nej nej det havde vi slet ikke regnet med, men Lars udbryder nu... "Joooo, vi begyndte da at tro på det til sidst og var da også noget skuffet". Ja ok, måtte de andre medgive, man skal vist også være pessimistisk hvis man ikke havde set muligheden. For os andre i samme division var det helt klart dem der ville rykke op, men sådan går det ikke altid og trods den lille skuffelse var det også ok.

Holdet havde jo fået forstærkning af Århusdrengen, Danmarks pt. bedste spiller Rolf Nielsen, som har skiftet Århus ud med Horsens. Hvordan er det pludselig at spille sammen med så god en spiller? Jørgen: "Jamen, det er da dejligt. Han er helt nede på jorden og udtaler gerne sine meninger om spillet, og det kan vi jo lære en masse af."

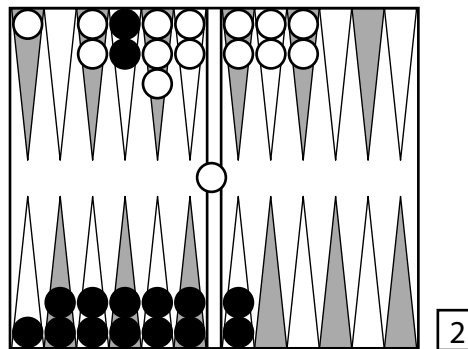
Forventningerne til Pokalturneringen 2007 er måske ikke overvældende, vi spiller selvfølgelig for at vinde, men også for at hygge os, men regner ikke med det vilde.

Tiden går og går de kære Horsens folk bliver mere og mere utålmodige, de skal møde vinderen af Viborg og PrimeTime2 som trækker ud på et bræt hvor Flemming Sørensen og Bjarne Christensen har en hård dyst i gang... hvis Bjarne vinder er PrimeTime videre, og Horsens kan komme i gang - vinder Flemming skal de i omkamp, Alle 4 Horsens-spillere står nu og hepper på Bjarne i dobbelt matchpoint som desværre for PrimeTime og Horsens ender med en sejr til Flemming, og omkamp er en realitet. Der lyder lettere suk fra de så tålmodige Horsens-spillere og de fortsætter deres chouette - hvordan den ender lader vi stå hen i det uvisse. Men lige pludselig samles alle folk omkring bordet hvor omkampen er i gang, der er en underlig stemning, og specielt Horsens-folkene er helt oppe at køre. Martin fra PrimeTime havde smidt en 8-dobling i ringen i omkampen ved stillingen 0-0/7. Da den blev taget

var det klart at dette parti blev første og eneste, NU skulle Horsens snart i kamp. ENDELIG!

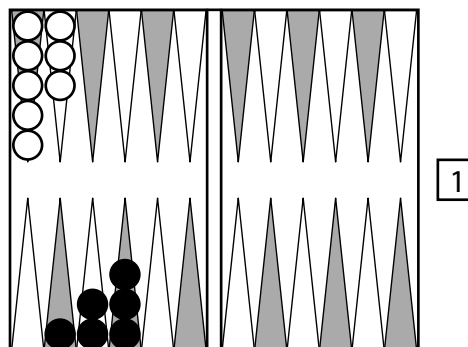
Det blev PrimeTime2 der løb med sejren og inden man havde fået set sig om sad Horsens klar, nu ville de altså i gang, meget forståeligt! Det blev en kort Pokalturnering for vores favoritter, de får klask 1-3, eneste Horsens-spiller der vandt var Jørgen Mohr. Jeg fangede et par stillinger som kommer her.

Kamp til 13, Hvid fører 3-2. Skal Sort doble?



Jørgen er sort og dobler til 4. Han er bagud 2-3/13. En prime vs. prime stilling som normalt aldrig er en dobling, og altid et take, viser sig at være en ok dobling og stadigvæk et stort take. Det koster 0,560 at passe. Aktuelt passer Bjarne og Jørgen er foran med 4-3.

Kamp til 13, Sort fører 4-3. Skal Sort doble?



Partiet efter hvor Jørgen fører 4-3, og dobler en kort bear-off. Det ligner en fire rul mod fire rul stilling, som må være et take - igen passer Bjarne og top-bonus til Mohr - det koster -0,074 ikke at doble. Dog mener jeg kun man kan miste sit marked ved pas 3, 4, 5 og 6, så måske man kan diskutere om man kan vente en gang med at doble?

Fortsættes på side 31

# Marc Brockmann Olsen – Danmarks nye store backgammontalent?

Af Allan Christensen

Mange af jer kender ham allerede. Den unge, sympatiske Marc, der i løbet af ingen tid har fået banket en klub med tre hold op. Alligevel er der for de fleste af jer nok en del ny viden om ham og hans hold i dette interview.

Marc spiller også fodbold og den nysgerrige skribent kunne ikke lade være med at stille nogle kritiske/drillende spørgsmål om Brøndbyernes Idrætsforening, hvor Marc er på kontrakt. Det fik jeg nu ikke meget ud af...

Jeg startede ellers med brask og bram:



Marc Olsen

## Kan man forklare Brøndbys nedtur med, at I spiller for meget backgammon i klubben?

Nej, det tror jeg ikke. Jeg tror ikke, der er nogen sammenhæng.

*Marc svarede bestemt og på en måde, der ikke lod tvivl om, at det gad han ikke svare på! Heldigvis havde han masser på hjerte, når spørgsmålene handlede om backgammon...*

## Fortæl lidt om B. K. 2007!

Det hele begyndte med, at jeg overtog Klaps II sidste år, da de ikke kunne stille spillere nok. Jeg fik efterhånden samlet et hold med pokerkammerater og venner. Desværre rykkede vi ned, hvilket vi selv syntes var ret uheldigt!

I erkendelse af, at vi ikke havde så meget at gøre med moderklubben, ville vi til denne sæson gerne starte vores egen klub. Efterhånden havde jeg samlet en del venner, der var blevet bidt af spillet, så nu er vi over 20 spillere i klubben.

Klubben er meget social og vi hygges storartet. Der er dog en del forskel på klubbens tre hold:

Førsteholdet er bygget op omkring Klaps II fra sidste år, men er forstærket med Per Ulrik Andersen og Frank Brockmann (onkel til Marc). Vi håber, holdet kan være med i toppen af 2. division. Selv om vi ratingmæssigt ikke er blandt de stærkeste hold i divisionen, har vi den fordel, at vi alle er unge og forbedrer vort spil måned for måned.

Andetholdet er for det meste nogle af mine venner fra fodboldmiljøet. De er ret nye i backgammonsammenhæng, men de har en god vindermentalitet og satser stærkt på oprykning. Morten "Duncan" Rasmussen er holdkaptajn for holdet og af andre spillere kan nævnes Henrik Kildentoft, Martin Retov og Mike Jensen, der alle er kendt fra SASligaen.

Tredjeholdet har ikke så store ambitioner. Det er et rent pigehold med en del nye spillere men de har fået forstærkninger i form af Samira Yagoubi

og Laura Lindahl fra Hatten, samt Birgitte Nissen fra KBGK, så de skal nok klare sig. Både andet- og tredjeholdet spiller i Serie 1.

Vi har oprettet en hjemmeside, hvor vi poster referater, billeder og backgammonlektioner for begyndere. Lektioner, som alle kan gå ind og se. Vi har hjemmebane på Barcelona, som er et fedt sted torsdag aften. Vi spiller alle på hjemmebane samtidig, så jeg tror det bliver rigtig hyggeligt.

Navnet er meget formelt. Vi syntes det lød lidt som en skakklub eller som en gammel fodboldklub (a la B 1909), så navnet er en selvironisk joke i forhold til, at vi alle er så unge. Vi håber selvfølgelig at kunne opbygge nogle traditioner med tiden, men endnu er vi helt nyopstartet og skal finde vores egen "sjæl".

Hvis I synes B.K. 2007 er for kedeligt, kan I bare kalde os Syverne, som er vores kæle navn.

Vores ældste spiller (Frank Brockmann) er 41 år gammel, men er ungdommelig af sind. Per Ulrik Andersen og Anders Marcussen trækker også gennemsnitsalderen op, men vi har hele otte spillere under 21 år og det er suveræn rekord for hele DBGF.

Lige nu er klubben lidt lukket og jeg har måttet sige nej til et par stykker, da holdene er besat, men i fremtiden ved vi ikke, om vi vil oprette nye hold og åbne klubben lidt mere. Alle er i hvert fald velkomne til at spørge, om de kan være med, hvis de har lyst.

## Du har spillet et stykke tid. Hvad er fordelene ved at være professionel fodboldspiller, når man skal udvikle sit backgammonspil?

Jeg har spillet 1½ år. Det første år har jeg trænet med spillet ved hjælp af især GNU (backgammon software, red.). Backgammon er for mig en fed hobby, som passer godt med resten af min tilværelse. Jeg har meget fritid, men ikke så meget frihed. Det er en god måde at få stimuleret hjernecellerne og så er det en dejlig bonus, at man kan tjene lidt ekstra penge på det.

Desuden giver det mig en masse socialt, da vi altid har det sjovt, når vi spiller backgammon.

## Hvad er ulemperne?

Fodbold er det jeg brænder for og satser på. Jeg kan ikke leve som professionel backgammonspiller, så jeg bliver nødt til at prioritere fodbolden. Det betyder bl.a., at jeg ikke kan deltage i mange af de store turneringer som fx VM og Nordic Open.

## Kan man forvente, at Syverne gør det godt på udebane (Brøndby har i skrivende stund ikke vundet på udebane i over et år, red.)?

Ja!

*Der fik jeg blikket, der sagde "ikke mere fodbold, forstået?"*

## Hvordan kom du i gang med at spille backgammon?

Vi har altid spillet det i familien. Jeg blev dog først for alvor introduceret via poker og blev fascineret af spilteorien bagved – jeg læste nærmest alle bøger på markedet. Jeg kendte til backgammon gennem min onkel, som spillede for Klaps og havde hørt om, at Gustav "Gus" Hansen havde været professionel backgammonspiller, før han gik over til poker.

Jeg købte en bog (501 Essential Backgammon Problems af Bill Robertie) og havde nemt ved at læse og forstå den, da jeg var vant til pokerbøgerne.

Derefter kom jeg i gang med at spille på nettet, hvor jeg spillede mod en dansk spiller på play65, som jeg så spurgte, om hun kendte nogle steder, hvor man kunne spille live. Det var Lykke Rasmussen fra High Q, så hun sagde selvfølgelig, at jeg skulle komme ned og spille hos hende (High Q holder backgammonturneringer mandag og lørdag, red.)!

I min første turnering møde jeg Henrik Bang i første kamp. Han er en kanon fyr og tog godt imod mig. Jeg endte med at blive toer i turneringen og tabte til Steen Grønbech i finalen.

Derefter var jeg hooked og blev reservespiller for Klaps. Da den nye sæson startede (2006/07) overtog jeg nærmest Klaps II – and the rest is history...

## Hvad er dine personlige ambitioner?

Jeg ved det bliver svært, men jeg håber at blive blandt verdens bedste indenfor et par år og top 10 i Danmark. Jeg har deltaget i Champions League i år og her var min fejlrate på 4,1 i snit over fem kampe. Den bedste præstation var mod Søren Andersen, hvor jeg spillede 2,5. Jeg håber at ligge omkring 3 i snit om ét år.

## Hvordan træner du?

Jeg træner ved at analysere alle kampe - mine livekampe analyserer jeg så grundigt, at jeg

kigger hvert eneste ryk igennem. Jeg laver mange roll outs og gemmer alle roll out resultater og fejl i min database af positioner. Databasen er temainddelt, så jeg hurtigt kan finde eksempler på stillinger, der kan hjælpe mig med at finde en løsning på et aktuelt problem. Jeg laver også tematiske roll outs, hvor jeg går til bunds i et tema og på den måde lærer jeg meget af computerprogrammerne.

Jeg kan også godt lide at spille med old school spillere, som fx Michael Hansen, da han har andre perspektiver og argumenter end dem, jeg selv har uddraget fra computerprogrammerne.

Jeg spiller tit træningskampe på TrueMoneygames (backgammonservers, red.) mod skrappe spillere som Michael "Mik" Larsen, Thomas Hansen og Martin Foldager. Det er også en god måde at udvikle spillet på.

## Jeg ved, du har læst utroligt mange backgammonbøger. Hvilke bøger er de bedste?

Jeg har læst alle backgammonbøger, der er skrevet, efter de neurale netværksprogrammer er opfundet. Bøger, som er skrevet før, har jeg ikke så stor tiltro til.

Hvis man skal lære noget om checker play, synes jeg Modern Backgammon af Bill Robertie er grundlæggende. New Ideas in Backgammon af Kit Woolsey og Hal Heinrich er mere avanceret, men også rigtig god, hvis man skal træne sit checker play.

Backgammon Bootcamp af Walter Trice er den mest anbefalelsesværdige bog, da den kommer vidt omkring og jeg tror på, at det er den bog, der vil forbedre en begynderspillers fejlrate mest. Marty Storer laver i Backgammon Praxis nogle fremragende matchanalyser.

Den sidste bog, der er værd at nævne, er Backgammon Encyclopedia af Kit Woolsey, da den har mange referencestillinger til doblinger.

## Hvad har været din største backgammonoplevelse?

Godt nok har jeg haft en kort karriere, men jeg har vundet to turneringer. Jeg var med til at vinde pokalturneringen 2006 for Klaps, hvor jeg var ubesejret i fem kampe og sammen med Nemesis vandt jeg Danish Backgammon League. Det gav en rejse til VM i Monte Carlo. Desværre kunne jeg ikke tage med til VM, men tak til nemesisdrengene for, at jeg måtte være med på holdet. Jeg tabte kun én kamp i turneringen (finalen mod Morten Holm).

Jeg takker Marc for interviewet. Vi fik ikke snakket meget fodbold, men i virkeligheden er doblingsvinduer jo også meget mere interessante end transfervinduer!

# Nordic Open 2007 Marathon

Af Jakob Holdt Simonsen Det viser sig, at jeg har gjort det til en kunst at gøre det svært for mig selv. Således ser mit karriere kampprogram i Nordic Open Championship således ud:

2006, 1. Runde: Steen Grønbech  
2006, 2. Runde: Francois Tardieu  
2007, 1. Runde: Phillip Vischjager

Som den drevne læser straks vil spotte inkluderer ovenstående én af Danmarks nok 3 bedste spillere, verdens måske bedste spiller pt. (og nr. 3 på Giants of Backgammon listen) samt verdensmesteren 2006.

Hvor ked jeg end er af at sige det, så det er nok ikke positiv equity i længden.

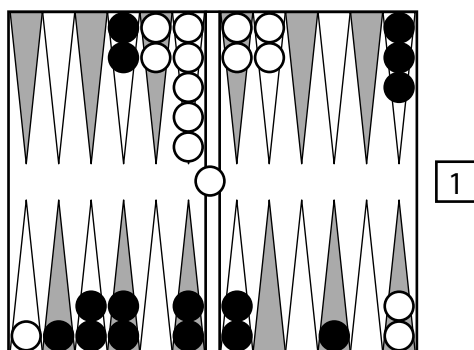
Til gengæld er det spændende. Her følger en beretning om min 1. runde match imod Verdensmesteren ved dette års Nordic Open, inkl. et par hjernevidere fra matchen.

Da næstsidste spiller op af lodtrækningsshatten var Phillip, og da jeg endnu ikke havde hørt mit eget navn, kunne jeg ligesom godt regne ud, hvad klokken var slået. Eftersom vi havde fået bye, var vi i den situation, at vi kun skulle spille én kamp den første aften. Jeg valgte derfor, ganske uvidende, ikke at kræve spille ur på kampen. Det skulle jeg senere komme til at fortryde, men af skade bliver man jo klog.

Kl. ca. 17.15 var vi på plads og klar til at gå i gang. Jeg havde alt udstyr med (kamera, Scoreboard, Ipod, blok, pen, papir og hvad man nu eller har behov for). Kort sagt – jeg var klar til at starte mit selvudråbte NO 2007 triumftog.

Efter en stille og rolig (læs langsom) start hvor jeg var kommet bagud 0-4 opstod følgende interessante stilling. Hvid (Phillip) har lige danset – hvad nu?

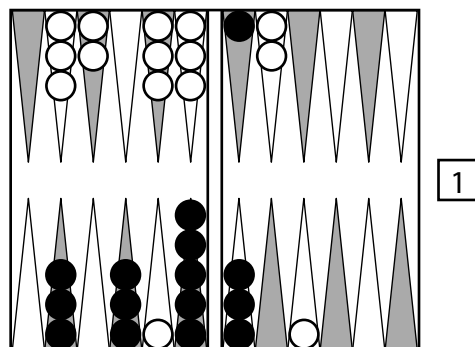
Kamp til 17. Hvid fører 4-0. Skal Sort double?



19 numre lukker + 61 som laver etpunktet samt nogle løse 1ere som bare hiter på etpunktet. Jeg syntes, det så solidt ud og sendte veltilfreds min første knold i turneringen af sted. Et rum tid senere blev knolden taget, jeg rullede 5-3 og var kun millimeter fra at vinde gammon i positionen. 2-4 (1 time gået).

Lidt senere ved stillingen 4-4 kom dette spørgsmål op.

Kamp til 17. Scoren er 4-4. Skal Sort double?



Sort (Phillip) har netop misset skuddet på barpunktet så er spørgsmålet – var det et tegn? ;)

Jeg havde op til NO trænet en del med snowie for at forbedre mine doblinger, da jeg havde en tendens til at komme lidt for sent af sted. 9 numre hiter eller laver 5 punktet, pas 4,5 og 6 løber væk og 31 og 32 laver hit 'n' pass. Min sidste tanke, inden knolden røg over, var: "det her ligner sgu noget snowie vil double"! Kort tid efter rullede der en pas 1 ud af koppen, og partiet endte med, at Phillip rutineret rullede en af de 3 passlag (4,5,6), der skulle til for at undgå gammon. 6-4 og foran for første gang – jeg var kørende!

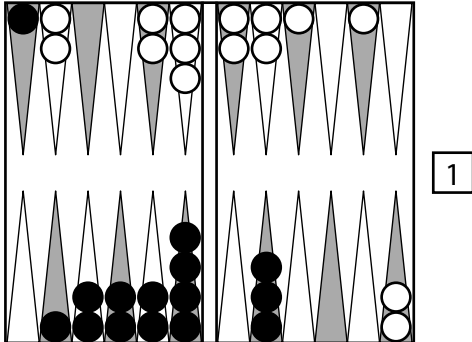
Næste parti faldt også ud til min fordel, og ved 8-4 kaldte han pause. (2,5 time gået).

Vel tilfreds vendte jeg tilbage efter pausen. Jeg syntes, jeg havde godt styr på verdensmesteren og havde bestemt mig for i pausen at fortsætte stilen og sørge for ikke at komme til at spille defensivt nu, da jeg var foran. Der gik ikke længe før den beslutning blev sat på en prøve.

I første parti komme Phillip godt fra start, og efter nogen betænkningstid i nedenstående position

vælger han at double – min mavefornemmelse sagde take, men det så også lokkende ud at droppe for ét point og så komme videre. Hvorfor sætte føringen, som man så møjsommeligt have opbygget, over styr i en position hvor man skal ud og producere?? Jeg gik i tænkeboks! Hvad gør du?

Kamp til 17. Sort fører 8-4. Skal Hvid double?

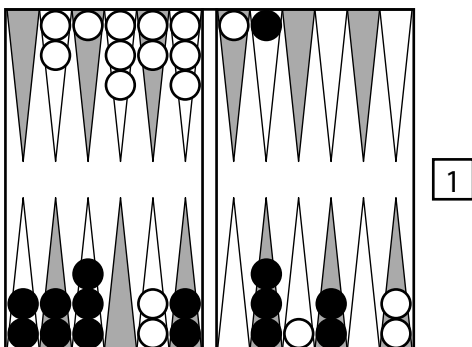


Efter at have talt 3 gange og var kommet frem til et forspring i ræset på 10 pip endte jeg med at nappe den. Phillip rettede sig op i stolen og rullede veltilfreds en 4-2 ud af koppen. Og så gik han i tænkeboks – Hvor stort spiller du den? (Jeg kan røbe at verdensmesteren ikke fandt det bedste spil).

Jeg tabte både dette og det næste parti til stillingen 8-7. Nu var det, som jeg lige havde sagt til mig selv i pausen ikke måtte ske, sket! Jeg havde lukket ham ind i kampen. Han var tydeligt også i bedre humør, og vi udvekslede for første gang i matchen et par sætninger, da jeg tog min lpod ud af ørene for at veksle et par kommentarer med Løber, som kiggede på.

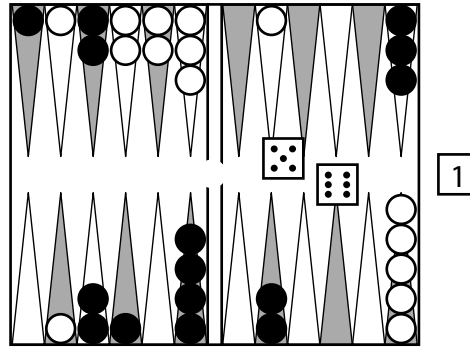
Jeg fik dog generobret min føring vha. nedenstående stilling, hvor jeg vælger at double. Phillip tager hurtigt (for første gang i matchen), hvilket gjorde mig lidt i tvivl om doblingen. Bedøm selv – skal den af sted?

Kamp til 17. Sort fører 8-7. Skal Sort double?



Jeg rullede en 8er, hittede og vandt naturligt 2 point. 10-7. Efter et hurtigt pas i næste parti fik jeg rodet mig ud i noget snavs ved stillingen 10-8. Det resulterede i at jeg kom til at tage stilling til dette ryk.

Kamp til 17. Sort fører 10-8. Sort skal spille 6-5.



Jeg overvejede seriøst 4 kandidater:

- 1) 24/13
- 2) 22/17\* / 11
- 3) 22/17\* 22/16
- 4) 22/17\* 8/2\*

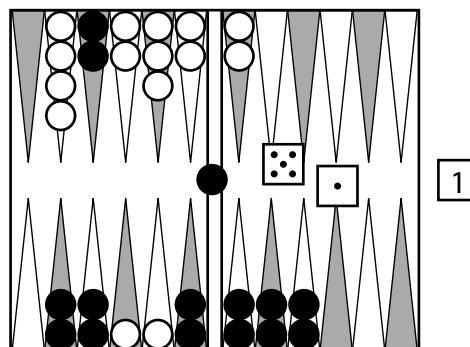
Her er det rigtigt godt at vide, hvad spilplanen er – jeg vidste det ikke og fandt efter lange overvejelser det næstbedste ryk. Hvilket ryk vælger du?

Efter mit ryk (dobbelt hittet) doublede Phillip. Jeg nappede ud den store betænkningstid og endte desværre med at tabe 2 point efter at have vendt stilling til min fordel undervejs i partiet. 10-10.

Vi har nu spillet i omkring 4 timer og så melder Phillip spisepause. Hmm...nå ja, what the f..., jeg var sådan set også lidt sulten, så jeg sagde ok. Vi aftale at mødes igen 21.45.

Som sagt så gjort. Jeg kom planmæssigt godt fra start og kom foran 12-10 efter at have fundet det rigtige spil på nedenstående 5-1 med en 2 points belønning til følge.

Kamp til 17. Scoren er 10-10. Sort skal spille 5-1.



Det skulle desværre vise sig at være mit sidste point i kampen.

Phillip ender med at komme på 13-12 hvor den afgørende position opstår. I nedenstående stilling doubler Phillip efter lange overvejelser.

Fortsættes på side 31

# Guide Til Alfa Backgammon - The Next Level

Af Thorbjørn Schiønning

Er du træt af at tabe til heldige spillere som ruller super-jokere? Vil du gerne forbedre dit spil væsentligt uden at skulle bruge komplicerede matematiske formler og dødsyge tabeller? Så læs trygt videre!

I denne artikel vil jeg præsentere en kontroversiel måde at forbedre dit spil på. Ja, jeg vil ligefrem afsløre en hemmelighed - en hemmelighed, som kan tage dit spil til uanede højder. Denne artikels løfte er, at du vil kunne forbedre dine slag, ikke dine ryk, med 5-15%! Det vil kræve selvransagelse, udrensning og mentalt arbejde.

## Overvejelser og advarsel

Inden arbejdet med denne artikel, har jeg været i tvivl om, hvorvidt jeg skulle dele det kraftfulde budskab med den brede backgammonbefolkning. Var det en god idé at slippe disse kræfter løs? Skulle jeg ikke bare holde det for mig selv og mit hold, Nemesis (red. som netop er rykket op to år i træk og nu spiller i eliten)? Efter moden overvejelse er jeg dog nået frem til, at det er bedst at dele sin viden. På denne måde kan spillet udvikles og der skabes nye muligheder. Desuden er jeg klar over, at mange læsere, heldigvis, vil smile og ryste på hovedet over de ideer, der fremføres i artiklen. Dette bringer mig frem til min advarsel:

Denne artikel er skrevet med en overbevisning om, at tankens kraft og menneskets metafysiske og psykokinetske evner eksisterer og er tilgængelige. Hvis du er den 'videnskabelige' eller rationelle type, der ikke tror på den slags overtro og pjat, så vil jeg bede dig om at springe denne artikel over og læse noget 'seriøst backgammon-teori' om brikflyt og cube action. Det ville jo være synd at spille tiden. Og for os som bruger alfa, er det kun en fordel, hvis modstanderen ikke gør det.

## Baggrund for Alfa

Ordet 'alfa' hentyder til hjernens svingningsniveau og blev et emne som den mexicanske forfatter og foredragsholder Jose Silva blev særdeles optaget af. I sin bog 'Silva-metoden' beskriver han de mange egenskaber og fordele, vi som mennesker har, når vi går ned i vores alfa-tilstand. Det betyder, at man får sin hjernes svingningsfrekvens ned på 7-14 svingninger pr. sekund, i modsætning til vores beta-niveau, hvor frekvensen er over 14. Jeg vil ikke gå i detaljer med de tekniske ting her, men kan blot anbefale at lave noget net-søgning på emnet eller læse bogen. Det korte af det lange er, at vi på vores 'alfa-niveau', en meditativ

og afslappet tilstand, besidder nogle særlige metafysiske kræfter.

Lad os her springe lidt. I 1970'erne var der en fyr som hed Baron Vernon Ball, som begyndte at interessere sig for backgammon. Ved et tilfælde fandt han et kursus i Silva-metoden hos den gamle Jose. Han så hurtigt mulighederne og begyndte at forske i psykokinese (påvirkning af fysisk legeme vha. tankens kraft). Der var allerede lavet forskellige studier af bl.a. golf, tennis og baseball, hvor man undersøgte, om det var muligt at forbedre sit spil vha. visualisering. Den dag i dag er der mange sportsstjerner som netop visualiserer, når de skal præstere. Der er dog et lille problem for de skeptisk, videnskabelige typer. Det er meget, meget svært at bevise, at ens præstation er bedre, når det drejer sig om at påvirke en bold, hvor der ikke er et begrænset sandsynlighedsfelt.

Men det er der jo i backgammon, ikke sandt? 36 mulige udfald. Den regnede Ball hurtigt ud og han gik i gang med noget low-stakes backgammon med en god ven og dygtig backgammonspiller, Eleanor Heckert. Han opsatte nogle forskellige kriterier for et succesfuldt slag. Fx målte han, hvor tit han ramte direkte skud i forhold til sandsynligheden. De spillede 3-6 timer, fire gange om ugen i 3 måneder. I de forskellige kategorier var han 5-15 % mere effektiv, end hvad sandsynligheden påbød. Og bare rolig, der var taget forbehold for naturlig varians, så den er god nok. Alle oplysningerne findes i Vernon Balls' bog "Alpha Backgammon", hvor der i øvrigt er et helt afsnit om andre terningeforsøg, som er forsøgt endnu flere gange, hvor resultatet er det samme: Tanken kan påvirke terningen!

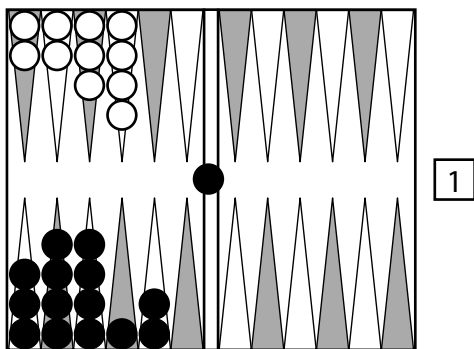
## Vi kender det allesammen

Vi har alle prøvet de backgammondage, hvor alt lykkes og man næsten skammer sig over sit held og vi har også prøvet de dage, hvor man ikke engang kan ramme et kvadrupel skud til gevinst i double match point. Ofte har man tendens til at henvise disse oplevelser til 'naturlig varians'. "Sådan er gamet", siger man. Det er rigtigt, at backgammon er 'The Cruellest Game', det står der også på en nøglesnor, som jeg fik af kaptajn Larsen, men men men der er mere til det end som så. De fleste vil opleve, at de dage, hvor det kører, har man en helt bestemt afslappet, oftest meget positiv, mental indstilling, og man forventer at være heldig. Ofte har ens modstander også givet en hjælpende hånd ved at ryste på hovedet og fremkalde dine usandsynlige jokere. Og det er dét, det gælder om: Skab en god alfa!

Mit bedste alfa-moment fandt sted til Nordic Open for et par år siden, hvor jeg i consultation doubles stillede op med min skrappe makker,



Poul Lindberg. I første kamp mødte vi et par tyskere, som spillede rigtig fint. Det blev en kamp, der svingede meget. Vi kom godt foran, men så kom de stærkt igen og pludselig stod den 4-4 og det var tid til double match point. Her fik vi presset dem ned i et lidt sjovt 6-punkts holding game og det så rigtig lyst ud. Vi manglede kun at klare vores 7 punkt og så var den hjemme. Nervøsiteten slog ind og vi lavede den kardinale synd at komme til at tænke på vores dårlige rul 61, som var det eneste rul sammen med 51, som gav skud. Selvfølgelig rullede vi 61 og naturligvis tryllede preusserne en lille 1'er ud af bægeret, og vi røg på baren. Inden vi havde set os om, havde de lukket bordet og gik i gang med at bære af. Vores vinderchancer var tæt på 0, da vi fandt os selv i denne håbløse stilling:



Vi havde dog ikke givet helt op. Det gik også op for os, at vi var på hjemmebane, for pludselig stod der 10-15 mennesker rundt om os, og de heppede på Danmark. Jeg kiggede på Lindberg og sagde, at nu var det tid til pas sisse (66, red.). Han nikkede i koncentreret stilhed, og ud hoppede et par smukke 6'ere. Tyskerne blev lidt overraskede, men var ikke videre bekymrede, da de stadig var 97 procent favoritter. Vi kunne høre hvisken omkring os, at nu var det tid til et dobbeltslag mere, og ud kom 55. 4 mand af. Tyskerne var rystede og ligeledes var deres terninger. De slog kun lave slag, 31, 42, 51 etc. Selvom vi stadig var store underdogs, følte vi os som favoritter og fokuserede kun på positive udfald. Næste slag var pas 3. Først her blev vi favoritter. Vi havde en to-ruls mod deres tre-ruls stilling. De fik to af, og her besluttede vi os for at ende deres lidelser med en dobbelt 2'er. Tyskerne var tydeligvis chokerede og det var et par utroligt slappe hænder, der blev rakt frem for at sige tak for rullelektionen.

Til Nordic Open i år gentog Lindberg og jeg succesen og nåede hele vejen til finalen, hvor vi havnede i double match point mod Kurland og Lygte (Lennart Kurland og Peter Lygteskov, red.). Begge hold rullede masser af jokere. Festen sluttede med, at vores modstandere i sidste spil slog en gylden alfa 64 fra baren, som vi ikke formåede at counter-attacke og vi måtte ydmygt sige tak for kampen.

Ok, nok build-up, lad os nu komme til sagen "Hvordan bruger man så det Alfa?", sidder du måske og tænker. Ganske simpelt: Visualiser dét, du gerne vil slå. Har du brug for pas 6, så forestil

dig et par terninger, som viser 6'ere på alle sider. Ønsker du 21, så tænker du på det. Ifølge forfatteren øger du dine odds uanset hvilken tilstand, du er i, men det er væsentligt mere effektivt, hvis du er i en tilstand af alfa. Alfa er som sagt en meditativ tilstand, hvor din hjernes svingningsfrekvens er nede på 7-14 svingninger pr. sekund. Det er en tilstand, der kræver øvelse. Der er mange måder at opnå denne tilstand på og er du selv erfaren i en form for meditation, så gør blot hvad du plejer. Har du brug for en konkret metode, så prøv 50 til 1 metoden. Her tæller du langsomt fra 50 ned til 1. Når du bliver bedre til det, kan du gå ned til 20 til 1, derefter 10 til 1 og til sidst 3 til 1. En anden måde at komme i en god tilstand på, er at bruge I-pod, mens du spiller. Musik kan få dig til at slappe af, også selvom du sidder i et miljø med støj. Bemærk, at man bedst mediterer på tom mave, så bestræb dig på ikke at spise alt for meget op til dine kampe. Endelig vil jeg også anbefale en vegansk kost, dvs. en kost fri for animalske fødeemner, da det er lettest at fordøje og giver din krop og dit sind mest vitalitet og styrke.

Rimelig simpelt, ikke?

Ok, glem nu ikke mod-alfa. Mod-alfa er, når din modstander skal rulle. Her er det vigtigt, at du tænker på noget, hun ikke kan bruge. Kan hun fx hitte dig med en 3'er, så forestil dig, at hun ruller pas 4. Det kan være psykisk hårdt hele tiden at finde din modstanders allerdårligste rul. Løsningen er at tænke på et fast svagt rul, hver gang din modstander ruller. Jeg tænker som regel på 21. I prime vs. prime, hvor timing er vigtigt, skifter jeg så over til pas 6. Nogle vil mene, at det er uetisk at ønske dårlige rul for sin modstander, men det skal du ikke have nogle skruller med. Udover at have det sjovt, gælder det altså om at vinde. Og husk, hvad Sun Tzu skrev i "the art of war": No mercy for the opponent because the opponent will show you no mercy. Eller også var det en anden, der skrev det :-)

Endelig skal du passe på negativ-alfa. Negativ-alfa opstår fx, når du har stået til at vinde en monstergammon, men din modstander på okkult vis får hittet dig, sender en skæv recube afsted og ender med at vinde 4 point. Her kan man falde i fælden og begynde at forestille sig modstanderens jokere og ens egne skæve rul. Kommer man ind i denne tilstand, er det næsten umuligt at vinde. Løsningen er simpelthen at tage en pause, og visualisere, hvordan man kommer tilbage i kampen. Genfind den gode alfa!

Ifølge forfatteren vil mange af os have et specielt nummer, vi er særligt gode til at rulle og ligeledes vil vores modstander. Find ud af, hvilke numre det drejer sig om; det giver også en ekstra edge.

## Øvelse gør mester

At blive en alfa-mester er en proces. Efterhånden som du praktiserer det, vil du få flere og flere gode og dårlige referencer, som du kan lære af. Som sagt, det kræver hårdt mentalt arbejde. Rom blev ikke bygget på en dag. Held og lykke ved brættet og lad os få nogle flere pokaler hjem til Danmark :-)

# Ways of Becoming a Better Player

By Hans Kristian Mathiesen

“There is only one way to be a better backgammon player; That’s the hard way. Just practise all the time”. Hans Kristian Mathiesen afholdte til Nordic Open 2007 et begynderseminar. I det følgende kan du læse de omdelte sider, som deltagerne ved seminaret modtog. Siderne er på engelsk, men Hans Kristians egne kommentarer følger på dansk i slutningen af artiklen”.

## A) Playing, Playing and Playing

- Especially playing live tournaments give a lot for many players
- Playing at the internet on servers like TMG, GamesGrid, TV2, Partygammon and Play65 can be rewarding both for real money or play money
- Writing down your live matches or recording the net matches for later analysis
- Playing props with friends
- It gives many reference positions and recognize patterns

## B) Discussing and Arguing

- Talking with better players about why they made a particular move
- Finding arguments in discussing groups or clubs
- Making rollouts using the bots for answering probabilities of gammons and games you win or loose in the situation
- Examining your own choice for redefining your plans

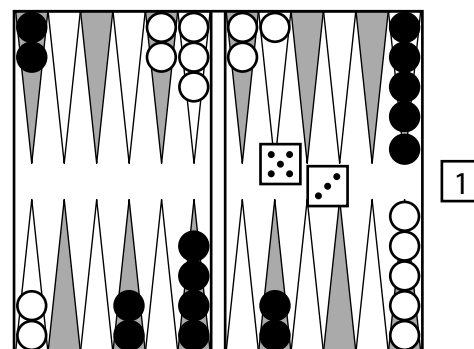
## C) Reading Books

- **The strategic point of view:**  
Magriel's: "Backgammon" and Trice's: "Backgammon Boot Camp"
- **The technical point of view:**  
Robertie's: "501 Essential Backgammon Problems" and Robertie's: "Modern Backgammon"
- **The mathematic point of view:**  
Woolsey's: "New ideas in Backgammon", "The Backgammon Encyclopedia" and "How to play tournament Backgammon"

## D) Understanding Backgammon using Tools

- The strategic window from Goulding's article: "Having a game plan"
- The PRAT model making cube decisions
- Counting numbers: 6 times 6 matrix
- Counting pips: Back to the hard way....

Pengespil. Sort skal spille 5-3.



## Game plan

Main goal: Gammongo, Gammonsave, DMP or Money game

Tactical goal: Hit, run, prime, flex, duplication, diversification etc.

Game strategy: Holding defence prime defence running defence holding.

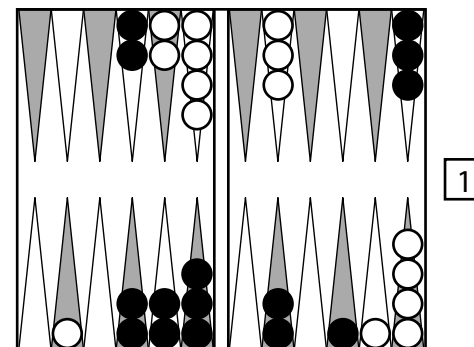
3 alternatives: Identify, Analyze, Discuss.

### Comments:

You can run to 16, make a point on 3 or start an anchor at 21.

When gammons count and you have to win, it is important to make an anchor to defend against the opponent's prime. Therefore we play 21 and 8 – and hope to make a holding game.

Kamp til 17. Hvid fører 10-0. Skal Sort doble?



## PRAT

Position: Anchor, Board, Blots, Builders and Back checkers

Race: Who is leading in the race and by how much?

Threats: How many numbers will hit or make points?

1 out of 3 is a no double, take

2 out of 3 is a double, take

3 out of 3 is a double, pass

### Comments:

Leading in board and prime building plus having an anchor against one checker back. Race is pretty close. Lots of numbers point at 7 or hit at 14. Therefore white wins 2 out of 3 and it is a double, take.

## Literature

Inside Backgammon: "The road to better Backgammon", K. Goulding, vol. 1, no. 1, p. 3

Alan Webb: "Don't be a PRAT", [www.bkgm.com](http://www.bkgm.com)

Robin Clay: "Backgammon in a Week", 1993

## Play at

TMG: [www.truemoneygames.com](http://www.truemoneygames.com)

Others...

Using bots like....

[www.snowie.com](http://www.snowie.com), [www.gnubg.org](http://www.gnubg.org)

Boards or forums like [www.dbgf.dk/debat](http://www.dbgf.dk/debat)

Read more at [www.bkgm.com](http://www.bkgm.com)

## Kommentarer

Under dette års Nordic Open havde arrangørerne besluttet, at der kun skulle være tre rækker, hvor begynder- og novicerækken hermed var skåret væk. En beslutning, jeg ikke ville blande mig i, men det gjorde en stor del af miljøet dog på DBGF's debatsider. Det endte med at Sabrina Milling tog ansvaret for at arrangere en begynderække Skærtorsdag med Taus Bøytler som turneringsleder. Da forbundets manager Allan Christensen herefter ringede og spurgte om de "nye" spillere skulle have nogle redskaber at gå hjem med, kunne jeg jo ikke sige nej. Dette blads redaktør har senere spurgt, om jeg kunne knytte et par kommentarer til foredraget.

I mine syv års deltagelse i Nordic Open har jeg faktisk altid glædet mig mest til søndag morgen og til turneringens foredragsholder. Denne gang var foredraget skåret væk, (super-ærgeligt i mine øjne) og hvis bjerget ikke vil komme til Muhammed, så må han jo komme til bjerget. Derfor lavede jeg et par siders "handout" til en times foredrag. Men hvad skal man så sige i sådan en sammenhæng. Jeg kom til at tænke på hvad Lars Trabolt altid har sagt: "Der er kun en måde i gammon, hvorpå man bliver bedre – det er spil, spil og spil."

På det punkt er jeg uenig med ham. Langt hen af vejen har han ret, men jeg ser det ikke som det eneste. Ved at spille meget får man mange referencestillinger og meget mønstergenkendelse, som er vigtig, fordi spilleren søger mod den mest vindende position. Det vil sige, hvis vi har uendelig mange spil, søger spillets natur som helhed mod samme positioner. Planen om at lukke modstanderen inde eller vente på at man kan fange modstanderens brik, og dermed vinde spillet. Dermed udvikler spillet sig til den gamle børneleg Cowboy & Indianer – enten forsøger du at fange en brik eller løbe væk for ikke at blive fanget. Spillets formål i sin helhed!

At spille mange live-kampe eller net-kampe, hvor man kan gemme dem og analysere dem, giver naturligvis meget, men jeg synes bare, at man tit gentager sine fejl ved at spille meget. Derfor opfordrer jeg selv tit til, at man laver mapper med fejl og analyser for at ændre spillet og blive en bedre spiller. Især synes jeg, det at spille prop er en herlig udfordring i live-forsamlinger. (En prop er en stilling, hvor man gentager spillet for at finde den korrekte udvikling og det bedste træk eller cube action).

Hermed bliver man tit i disse grupper nødt til at diskutere og argumentere for sine holdninger. Derfor har jeg dette som min anden måde at blive bedre på. Det er vigtigt at skabe fora eller f.eks. klubber for at kunne blive bedre. Alle bør altid finde en spiller, der er bedre end en selv for at blive presset og få vendt argumenterne, når de er direkte forkerte. Jeg siger dermed ikke som computerprogrammerne, at der kun er et givet træk i alle situationer. Nogle træk kan være mere rigtig mod mig end mod andre spillere. Lav evt. et roll-out i hånden eller på computeren (dvs. spil stillingen som prop ene mand/kvinde). Ens argumenter kan blive be- eller afkræftet ved at se spillets udvikling ved disse gentagelser.

Min 3. måde til at blive bedre på drejer dog i en lidt anden retning. Jeg mener at nye og bedre argumenter også kan findes i bøgerne. Derfor har jeg altid læst mange backgammonbøger. I mit eget storhedsvanvid troede jeg indtil for ganske nylig at jeg havde læst alle bøger i litteraturen. Men nej, der findes en liste på [www.bkgm.com](http://www.bkgm.com), hvor jeg kun kan påstå, at jeg har læst ca. 50 ud af 150 bøger. Min egen personlige favoritliste, når begynderne spørger, har gennem årene udviklet sig til, at jeg deler dem op i strategiske, tekniske og matematiske bøger. Det vil sige, at i nogle bøger kan man se, at strategien og spilleplanen har en fremtræden rolle. Her tænker jeg især på Magriels "Backgammon" og Trices "Backgammon Boot Camp", som er to fantastiske bud på, hvordan man binder spillet sammen. Jeg synes, alle bør læse disse bøger som de første, selvom folk tit kaster sig ud i andre dele af litteraturen som en begyndelse. Gennemlæsning af kampe hører også under denne del, for man får en fornemmelse af spillets udvikling.

Under den tekniske synsvinkel synes jeg, at Robertie har været den mest aktive. Bøger som "501 Essentiel Backgammon Problems" og "Modern Backgammon" tager mere udgangspunkt i, hvor brikkerne bør stå og hører hjemme end den egentlige spilleplan. Tekniske elementer i emnerne og den effektive udnyttelse af de 15 brikker giver os en finere fornemmelse af, hvordan spillet flyder bedre, når brikkerne er spredt end ved det stationære og højtstakkede brikspil. Tro mig i backgammon findes der, ligesom i fodbold, teknikker lige fra Brian Steen Nielsens knap så heldig udformning til Laudrups fantastiske føling med bolden.

Omkring den matematiske synsvinkel har Woolsey de sidste 15 år brugt computeren til at skrive bøger med diverse udregninger om det korrekte spil. Jeg er meget i mod at man starter med f.eks. "How to play tournament backgammon", inden man overhovedet har forstået en evt. spillestrategi eller spilleplan. "New ideas in backgammon" og "The Backgammon Encyclopedia" giver dog et matematisk indblik, hvor mange spil man vinder ved korrekte checker-plays og cube actions. Jeg anbefaler dog, at man læser disse bøger i den nævnte rækkefølge – for jeg synes, man skal kunne forstå strategien og teknikken førend man kender vinderchancer og kan lave de store udregninger.

Det var en stor del af mine holdninger og tanker om spillet. Det er jo ikke særlig håndfast eller konkret – så hvis man virkelig skal lære folk at tænke backgammon, er min mening at give nogle brugbare redskaber. Jeg synes, jeg har fundet dem forskellige steder i litteraturen, og gennem mit arbejde med talenterne i KBgK, kan jeg se, at det virker. Når man er usikker og ikke ved, hvad man skal vælge, er det for mig godt at have nogle holdepunkter.

Derfor er min sidste og fjerde måde at blive bedre på – brugen af redskaberne:

- 1) Find en spilleplan
- 2) Brug PRAT modellen
- 3) Tæl numre – 6\*6 matrix modellen
- 4) Tæl pips...

En spilleplan kan man finde ved at svare på følgende spørgsmål:

Hvad er mit hovedmål med spillet? Hvad vil jeg gerne gøre nu? Hvilken strategi vil jeg søge mod? Og hvad er mine alternativer? Hermed vil en plan opstå og et mål med spillet vil fremgå langt mere klart og tydeligt.

PRAT modellen bruges til at vurdere tre faktorer i spillet for at finde den korrekte cube action. Som hovedregel synes jeg den er et super redskab, men især chunchede stillinger kan man ikke helt vurdere den i. I åbnings- og mellemspillet kan den dog især bruges. Så vend dig til at doble, når du har to ud tre faktorer, og ikke når du har alle tre, hvor modstanderen har et pass.

Når jeg skal afgøre et checker-play, kigger jeg ofte efter, hvad modstanderen kan rulle næste gang, eller inden cube action om mine egne slag er gode eller dårlige. En nem måde er at se på: Spiller mine 6'er godt? Spiller mine 5'er godt? Osv. ? Herved får man en klar og systematisk fornemmelse for om positionen kan forbedres eller ej.

Løbet har tit en stor betydning for et træk eller cube action, derfor kan et nemt redskab, til at afgøre disse beslutninger, være at tælle pips. Desværre er der mange, som ikke har lysten og viljen til at gøre dette. Hvis man synes, det er svært at tælle alle brikkers pips, så kan jeg stærkt anbefale at tælle forskellen. Sammenlign de forskellige punkter og tæl kun det overskydende. Det er ofte hurtigere og nemmere!

## Summa summarum

Samlet set synes jeg jo, at man kan gøre meget mere end bare at spille hele tiden. Jeg vil dog ikke vurdere, hvad jeg synes, der er vigtigst. Men dette er i hvert fald fire gode måder at forbedre sit spil på. Spil, diskuter, læs og brug redskaber – så bliver du helt sikkert en bedre spiller.

Sluttelig vil jeg gerne sige tak til Achim Müller for at læse korrektur på mit handout. Jeg håber, at alle der var til stede fik en lille smule med hjem at tygge på ellers er chancen jo her for at læse det igen og igen og...



Hans Kristian Mathiesen

# Michael Larsen vinder Solrød Open

Af Taus Bøytler

Lørdag den 13. oktober blev der igen-igen-igen trillet terninger i de legendariske flæskestegskældre på Solrød Erhvervs- og Produktionsskole. Anledningen var den årlige udgave af Solrød Open – der i år fik besøg af 36 deltagere fordelt på tre rækker. Størst tilslutning var der i mesterrækken, hvor 21 skrappe spillere eller lykkeriddere stillede op. Vinder blev sidste års topscorer i elitedivisionen, Michael Larsen, der finalebesejrede Hatten-helten, Kim Lethan.

I mesterrækkens første runde var Jakob Simonsen, der er skiftet til Mama Lustra fra Københavns Backgammonklub, i store problemer mod Michael Schou, der havde bragt sig foran 9-0 til 11. Simonsen rammer dog et afgørende skud, og får dermed den gode karma over på sin side (for uddybelse af dette henvises til Thorbjørn Schiønnings artikel på side 16 i nærværende blad). Herefter æder han sig langsomt men sikkert ind på Schou, og ender også med at vinde kampen.

På brættet ved siden af spillede Karsten Bredahl et tæt førsterundeopgør mod holdkammeraten Steen Søndergaard, der vandt Solrød Open i 2003. Den tidligere Solrød-mester kunne dufte sejrens sødme, da han førte 7-4 til 11, der var doublet, og Bredahl var i store gammon-problemer, men som det er set så mange gange før vendte spillet, og det blev Bredahl, der avancerede til anden runde.

Frokosten bestod, som altid i Solrød, af flæskestegssandwiches – kræse for kendere!

## Alle mod alle

I mellemrækken hang Lennart Kurland, der i weekenden inden blev hyldet som danmarksmester i mix sammen med makker Pia Kolind Nielsen, lidt med næbet efter at have tabt første runde. Han endte dog med at tage revanche...

Begynderrækken havde desværre kun fire deltagere. Formatet blev justeret til tre runders monad, alle mod alle til ni point. Den lokale Line Stolberg-Rohr kom godt fra start ved i første runde at besejre sidste års tredjepladsvinder i samme række, Line Karkov. I den anden kamp slog Thomas Norvit Morten Knudsen, der spillede sin første backgammonturnering.

## Solrød Open er en biting

Det ene semifinaloopgør i mesterrækken blev spillet mellem Karsten Bredahl, der havde været nede 0-10 til 13 mod Pia Jeppesen i kvartfinalen, og Kim Lethan, der på sin vej havde slået de skrappe Erik Sørensen og Martin Foldager.

- I det her opgør er Solrød Open kun en biting, sagde Karsten Bredahl kækt, inden kampen blev sat i gang. Sagen var nemlig den, at det var tmp-listens nummer ét (Lethan) og to (Bredahl), der

mødtes. TMP står for tournament match points, og er erfaringspoint (spiller man en kamp til 13 point, får man 13 tmp osv.). Den spiller, der samler flest tmp i løbet af i år, får en gratis entré til Nordic Open 2008. Kim Lethan vandt opgøret og lagde dermed yderligere afstand til Bredahl i tmp-liren (fordi han så skulle spille finale, mens Bredahl ikke skulle spille mere).

I finalen skulle Kim spille mod Michael Larsen, der i sin semifinal havde tæsket klubkammerat Jakob Simonsen. Finalen vandt Michael Larsen efter et tæt og spændende opgør.

I consolation finalebesejrede Allan Christensen Lars Nielsen.

I mellemrækken blev finalen et rent kvindeopgør, hvor Annette Nielsen, der også vandt mellemrækken i 2005, slog den lokale Mette B. Agerskov i et tæt opgør. I consolation vandt Lennart Kurland over Hans Christensen og tog dermed revanche efter nederlaget i første runde af main.

Begynderrækken blev vundet af Line Stolberg-Rohr, der vandt alle tre kampe, mens Line Karkov blev toer med to sejre.

Og Danmark? De blev også toere mod Spanien. Kampen blev vist i kælderens, mensstoppotkampe, kolde øl og chouetter satte punktum for en hyggelig dag i Solrød.



Michael Larsen, en glad vinder

# Pia Kolind / Lennart Kurland vandt DM MIX 2007

Af Karsten Bredahl

Den årlige begivenhed med en logisk lige fordeling af damer og herrer skulle i år for første gang finde sted vest for Storebælt, hvor Tanja Skånstrøm meget generøst havde tilbudt at lægge hus til dysten om titlen som Danmarks bedste mixed par. Det skulle vise sig at blive én af de hyggeligste mix-turneringer nogensinde.



Karsten Bredahl

Spillelokalerne var ideelle med et rygertelt i haven (opvarmet ved et hav af smøger og en strømforbrugende varmekanon, som fik registreringsafgiften til at ligne den rene tilsætning). Indenfor var der røgfri lokaler med masser af plads, og "kantinen" var upåklageligt godt forberedt med hele flæskestege, et hav af frugter og sukkerfristelser, samt alverdens varianter i drikkevarer. Alt sammen til en meget rimelig penge.

Den sædvanlige turneringsleder Morten Johansen havde desværre andre planer denne weekend, og undertegnede blev fløjet ind fra bøhlandet til tjeneste. Trods en meget begrænset erfaring som monradturneringsleder blev chancen taget – og absolut ikke fortrudt.

At være et centralt punkt for sådan en flok fantastiske mennesker kan næsten få alle andre turneringer til at blegne, og den gode stemning holdt da også hele dagen – og natten – og dagen efter :-)

Der var præmier til nr 1-3, spurtpræmien (sidste 3 runder) og til både lørdagens og søndagens bedste par.

Favoritpar vinder sjældent en mix-turnering, men det vidste Nanna Ibsen/Seong Ill Lee og Pia Jeppesen/Martin Foldager heldigvis ikke. 19 par valgte at deltage, så lørdagen bød på byes til 6 par. I en tid hvor afgørelsen på TMP-konkurrencen begynder at spidse til, var netop denne faktor noget, som bekymrede Kim Lethan meget – og med rette. Efter 2 runder fik Lone Marcher/Lethan den lidet eftertragtede bye som klassens nummer chok. Det var imidlertid en placering, de kraftigt tog afstand fra i resten af turneringen. Kim håbede blot, at undertegnede havnede uden for top-8, således skulle en bye til Rikke Kragh/Karsten Bredahl nok kunne jævne weekendens score på tmp-fronten... Beklager, Kim :o)

Men nu gjaldt det en hel anden kamp – nemlig kampen om guldet - og efter 2 runder var Inger Hesselvang/Henrik Bang ubesejret som det eneste par. Det skulle vise sig at være en kurve, som knak meget brat i de efterfølgende runder. Rygterne ville vide, at Bang senere i turneringen glemte at redoble ved scoren 5-7/9, hvor han var bagud og blev dobet. Men vi lovede ikke at sige noget, så vi skriver det kun. Bang tabte partiet, så fejlen kostede intet :-)

I halen på topparret lå et par 3'ere, bl.a. Pia Nielsen/Lennart Kurland, Sally Larsen/Allan

Westermann, Mette Højbjerg/Steen Balsler og Kragh/Bredahl, som alle havde fået en god start med naturlige seksvenser.

Lennart Kurland fortsatte lørdagen igennem med at tage skalpe, og parret lå efter lørdagens anstrengelser suverænt i top med 10 sejre (af 12 mulige) og +2 points foran forfølgerne.

Værtinden Tanja Skånstrøm havde naturligvis en hjemmebanefordel og da den fantastiske aftenbuffet skulle indtages, var hun ubesejret. Men modstanderne læste hende godt ud derfra, og hun fik aldrig en sejr hevet i hus herefter. Den mad lå nok godt og grundigt i den gravide mave og rullearmen gik i stå herefter. Men når makker Simonsen nu gik hårdt efter BMW-konkurrencen (BMW er en legendarisk drink, red.) efter lukketid lørdag (og kom i prizepool), så er det intet under, at motivationen skranter :-)

Speaking of BMW's, så havde Michael Hansen hooket op med Seong i en voksen konsultation-chouette mod Mama Lustra-drengene Karsten Bredahl/Michael "Mik" Larsen/Jakob Simonsen. Hansen var på daværende tidspunkt laaangt foran på stregskemaet over indtagne shooters, så Seong var på mærkerne, når Hansen rykkede brikkerne.

Seong til Hansen: "Nej nej nej, du må IKKE rulle et passlag. De har duplikeret vores hitnumre." og vice versa: "Kan du ikke forklare mig, hvorfor det her passlag er en joker. Jeg kan simpelthen ikke se det".

I det tilstødende værelse var der gang i karaoke-arrangementet, mens jyderne var gået til ro. Der skulle jo spilles allerede kl 10.30 :-)

Seong/Ibsen havde været lidt uheldige om lørdagen og valgte – med TL'erens velsignelse – at trække sig fra søndagens dyst. Med udsigten til ingen byes kunne 7. runde gå i gang...

Nielsen/Kurland skulle møde Jeppesen/Foldager i en nøglekamp, som de senere mestre trak sig sejrrikt ud af. Så var vejen ligesom banet mod titlen...

HesselBang trak sig atter sejrrikt ud af et morgenmøde mod Pernille Rosendal/Michael "Mik" Larsen. Inge Christoffersen/Mikael Rasmussen begyndte ligeledes at skyde sig godt ind på en slutspurt via en sejr over Birgitte Nissen/Michael BMW-Hansen...

Efter 9. runde – hvor spurten gik ind – klarede Kragh/Bredahl sig godt mod Inge og Mikael og

Hesselvang mødte Karen Hansen i en intens dyst, hvor Karen satte ørepropperne dybt ind efter et sygt sygt nederlag mod den rutinerede Inger. Karens makker Bjarne Christensen var lige ved at få fat i hr. Bang, men den rutinerede bladmand satte fra i double match point.

En skønne dag vender den dårlige Doubles-stime for den sympatiske og rolige jyd.

Sabrina Petersen/Torben "Skinny" Nielsen valgte at tabe 9. runde – men alligevel vinde de sidste 4 kampe og derefter vinde lodtrækningen blandt de 3 teams, der vandt 4 kampe i spurten.

Tillykke med spurtpremien til dem...!

Efter 10. runde meldte turneringslederen positivt op til Lennart Kurland via et tillykke-håndtryk, at sejren var i hus... Glad og tilfreds gik den stille KBgK'er i baren og investerede i et glas af husets bedste rødvin. Så indtraf det forfædelige, at der tilsyneladende var eet par, som kunne nå Nielsen/Kurland. Marcher/Lethan havde nemlig sneget sig op på 13 points efter 10 runder vs. de 15 points, gulddparret var mellemlandet på, så i teorien kunne der godt ske noget "uventet". Godt nok havde Nielsen/Kurland ført fra start til slut med startnr. 1, men man ved aldrig rigtig med korrektion i felt, hvor alle møder over halvdelen af feltet.

Mens feltet gik i buffeten og nød den mest fantastiske suppe og/eller noget chili con carne, sad undertegnede med kuglerammen for at se, om håndtrykket til Lennart kunne holde distancen. Det viste sig at blive en nærmest uberegnelig tæt affære, og med 19 par i en 11-runders turnering kan det godt blive en kamp blot at finde en konstellation til sidste runde, hvor alle næsten har mødt alle efterhånden. Tak til Kim K. Jensen for assistancen...

Det lykkedes, maden blev vel indtaget og sidste runde sat i gang.

I guldkampen skulle Lennart "blot" slå årets spiller Michael "Mik" Larsen ELLER Pia Kolind Nielsen skulle slå Pernille Rosendal. Lennart vandt, og titlen var i hus!

Kim Lethan og Lone Marcher kunne med deres 13 points sagtens nås. Både Kragh/Bredahl og Christoffersen/Rasmussen havde 12 points og kunne lege med.

Kim og Lone havde nok også fået den klart bedste lodtrækning i denne strid, da de skulle op mod HesselBang og en sikker 2-0 sejr var hermed sølv værd!

Endvidere var Kim og Lone også søndagens bedste par med 8 sejre af 11.

Bronzen skulle vise sig at blive afgjort mellem Kragh/Bredahl og Christoffersen/Rasmussen, som tilfældigvis sad ved siden af hinanden og kunne følge begivenhedernes gang. Inge tabte hurtigt til Lise Nielsen, men Mikael klarede sig bedre mod Kaj Nielsen, så presset lå på vores brætter. Rikke kom bagud 8-3/9 og jeg var bagud med 7-8. Med ryggen mod muren i 2 Crawfordpartier var det svært at bevare optimismen, men et frisk split

foran en væg af krigere sikrede mig en gammon til sejr. Nu skulle Rikke bare komme igen, men i double match point måtte hun se sig slået med et par passlag, og korrektionen måtte afgøre, hvem der skulle have den sidste præmie.

Ingen deltagere gik før tid, og mens den trofaste skare sad naglet på bænken op mod præmieoverrækkelsen, pakkede værtinden kuverter og jeg sad med kuglerammen (i form af et regneark).

6. pladsen gik til Jeppesen/Foldager, 5. pladsen til Hesselvang/Bang.

3. pladsen stod til en kamp mellem Kragh/Bredahl og Christoffersen/Rasmussen og blev afgjort helt ude på 10. korrektion til fordel for sidstnævnte.... 2. pladsen gik klart til Kim Lethan og Lone Marcher og 1. pladsen gik fuld fortjent til et meget suverænt team Pia Nielsen og Lennart Kurland med 16 points.

Vi ses næste år til DM Mix – forhåbentlig samme sted, men gerne et par måneder tidligere, så Kim K. Jensen kan sove udenfor igen :-)



Lone Marcher og Kim Lethan



Torben "Skinny" Nielsen, Tanja Skånstrøm og Sabrina Milling

# Stemningsbilleder fra Monte Carlo 2007



*Carsten Simonsen mod Jorge Pan (senere verdensmester)*



*Jens Ostermann*



*Karsten Nielsen*



*Poolstemning, Mik, Sandra og Anna*





*Michael Weile ryster en kop øl*



*Den ubelæste Mik tiltusker sig gratis tips fra Steffen Lundstrøm*



*Steen Grønbech øver sig i baglænspring i poolen*



*Et dansk tøsehold mod fransk dominans i Team Tournament*



*Kaj Nielsen i en stille stund*

# PrimeTime Open

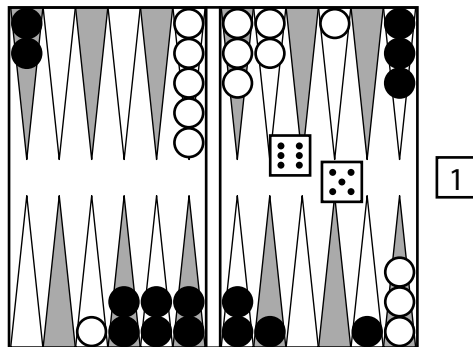
Af Inge Christoffersen

Det kan godt være der ikke er mange der har opdaget det, men der er opstået en ny stor klub i Århus, nemlig PrimeTime. Den er i år den klub i Århus der stiller med flest hold i holdturneringen. Det er på baggrund af denne succes og forholdsvis mange medlemmer, at det blev presserende at holde en turnering, som alle kunne deltage i. Det viste sig, at faktisk alle PrimeTime folkene kunne samles den 11. august, så denne dato blev vedtaget.

Dagen nærmede sig, og tilmeldingslisten voksede. Det endte med 24 deltagere i A-rækken og 12 deltagere i B-rækken. Det var en god blanding af nye og gamle... bl.a. talenttræner Hans Kristian Mathiesen fra KBgK og en del helt grønne TV2-spillere havde fundet vej til Universitetsbaren i Studenternes Hus. I løbet af dagen havde Kedde fået spillet nogle af sine kampe på PC, med dertil hørende direkte notering til følge. Her følger nogle udvalgte stillinger:

Her er det Kedde vs. Lasse Petersen. Kedde (sort) på rul skal spille 65:

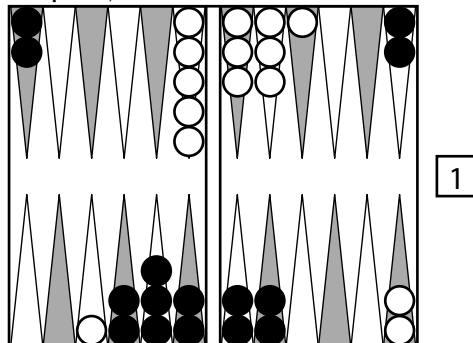
Kamp til 9, Sort fører 3-2. Sort skal spille 6-5



Hvad er planen? Primen eller blitzen? Jeg synes blitz-spillet til dels holder begge planer åbne. 13/7 8/3\* giver en ekstra bygger til blitzen og hitter løs. Men det bevarer også stadig en prime, som kan udvikle sig. Ikke mindst så tager blitz-spillet en del af hvids rul, så man får fred til at hoppe ud med bagmændene inden man bliver spærret inde. Det viser sig også, at Snowie mener det er en solid blunder at lave prime-spillet 13/8 11/5.

Et rul senere... Her er Kedde (sort) på rul, cube action?:

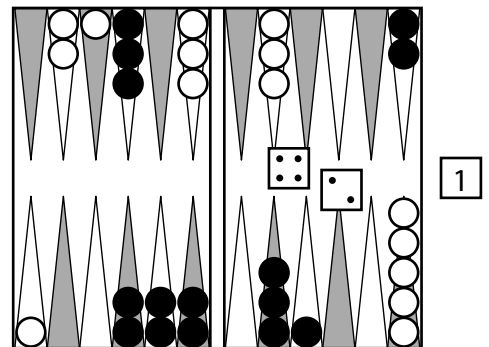
Kamp til 9, Sort fører 3-2. Skal Sort doble?



Her står sort egentlig meget solidt, og der er mange planer der fungerer for sort. En ting er primen, som er god i sig selv. Men jeg ser også klart et blitz-potentiale med 11 brikker i zonen, som jeg forudser stillingen let kan gå over i, da hvid ikke bare skal have fuldt rul til at udvikle sin stilling. Endelig er der også nogle flyverskud, som hvid er meget ked af. Alt i alt, så fører sort på mange fronter, og doblertningen skal af sted. Kan hvid så tage? Sort har en lidt flad struktur, og blitzten kommer måske ikke så let, som man kunne frygte, og får hvid en chance så kan han komme til at stå godt. Derudover så er hvid også foran i løbet, så alle de numre der hopper ud over primen er en god chance. Alt i alt kunne jeg godt blive noget skræmt her fordi sort står så godt, men Snowie mener det er en solid dobbelt blunder at passe, og den skal bare tages på 1 sek.

Her er det Kedde mod Finn Mølgård. Kedde (sort) på rul. Sort skal spille 42:

Kamp til 9, Sort fører 5-4. Sort skal spille 4-2



What to do? Sort er bagud... og vil snart gerne have lukket primen, så han kan holde på hvid. Hvordan får man så hurtigst muligt lukket baren? 9/5 8/6 fjerner byggere til baren, hvilket ikke er godt. 9/7 8/4 slotter godt nok baren, men giver et direkte skud. 13/9 13/11 bevarer alle byggere aktive til primen, og laver yderligere et punkt, der kan blive en del af den fulde prime. Dette sidste træk er Snowies favorit. Normalt tror jeg gerne, at Snowie vil slotte, men her ser det bare lidt for akavet ud. Brikken kommer for dybt ind på 4 punktet, og 8-punktet er strippet til at lave baren. Men altså... 13/9 13/11 med en ret stor margin.

Nå, men en hyggelig dag lakkede mod enden. Den nye stjerne på PrimeTime, Mikael Rasmussen, rendte med sejren. Jeg fik selv en andenplads og Jørg Schneider en fin tredjeplads.

B-Rækken blev vundet af Yousef Azari, som endnu engang leverede pizzaerne. Nr. 2 blev PrimeTimes egen stjerne Thomas Schmidt og 3. pladsen blev vundet af en TV2-spiller, Kenneth Nielsen, som nu er blevet medlem af DBgF og skal spille holdturnering for Kolding.

Turneringslederen takker for en hyggelig dag i god ro og orden, og håber at se alle igen til næste år.



*Khosrow Jafehvand*



*John Hansen og Karen Hansen*



*Jacob Neergaard og Marinos Hindkjær*

# Turneringskalender

## Oktober

---

<b>DM Mixeddouble</b>	6. - 7. oktober	Tanja Skånstrøm 61 33 11 33
<b>Solrød Open</b>	13. oktober	Tommy Kean 22 61 48 00
<b>Åbne Fynske Mesterskaber</b>	20. oktober	Peer Jensen
<b>DM Kvalifikation</b>	21. oktober	DBgF 33 36 36 01

---

## November

---

<b>DM individuel</b>	3. - 4. november	DBgF 33 36 36 01
----------------------	------------------	------------------

---

## Januar

---

<b>Fyns Åbne Doublemesterskaber</b>	26. januar	Michael Søgaard 61 66 34 96
-------------------------------------	------------	-----------------------------

---

# Caféturneringer

## Mandag

<b>High Q</b>	19.00	50,- + reg. 10,-	Sønder Boulevard 52-54, Kbh. V	1 fl. Bacardi rom eller 1 fl. Smirnoff vodka
<b>Empire</b>	18.30	-	Tordenskjoldsgade 3, Frederikshavn	Sidste mandag i hver måned
<b>X-pressen</b>	18.30	30,-	Århusgade 8-10, Kbh Ø	Sponsorvin
<b>Medborgerhuset</b>	18.00	20,- + 5,- reg.	Vesterbrogade 13, Viborg	Mandage i ulige uger
<b>Sir Club</b>	19.00	25,-	Nørregade 49, Odense C	

## Tirsdag

<b>Hattrick</b>	18.30	0,-	Torvet 4, Faaborg	
<b>Fredericia Backgammon Klub</b>	19.00	0,-	Vestre Ringvej 100, Fredericia	Fredericia idrætscenter Bowlingafdelingen

## Onsdag

<b>Bowl-Inn</b>	18.30	20,-	Nyborgvej 4, 5700 Svendborg	SP 80,- <sup>1</sup>
<b>Universitetsbaren</b>	19.00	25,-	Nordre Ringgade 3, 8000 Århus C	- SP 50,- <sup>1</sup>
<b>Café Pios</b>	19.00	50,-	Borgbjergsvej 28, Kbh. SV	

## Torsdag

<b>KBgK</b>	19.00	25,-	Mellemtoftevej 11, 2500 Valby	SP 50,- <sup>1</sup>
<b>Horsens</b>	19.00	0,-	Havnen 7, 8700 Horsens	SP 50,- <sup>1</sup>

## Lørdag

<b>Universitetsbaren</b>	19.00	100,-	Ndr. Ringgade 3, 8000 Århus C <sup>2</sup>	SP 50 kr. Kun i ulige uger
<b>High Q</b>	17.00	250,- + reg. 25,-	Sønder Boulevard 52-54, Kbh. V	SP 200,- <sup>1</sup> Cup til 9 point.

<sup>1</sup> SP = Sidepulje er én frivillig ekstra indsats. Den spiller, som har indbetalt Sidepulje og som kommer længst i turneringen, i forhold til de spillere der har indbetalt et beløb i sidepuljen, har vundet sidepuljen.

Telefonnumre til det enkelte spillested finder du på nettet under <http://www.dbgf.dk/turneringer/cafeturneringer.php>

## 1) Hvad vil med størstsandsynlighed forbedre din position:

1. **Lave et nyt punkt**
2. Foretage et punktskift

## 2) Hvad er mest sandt:

1. **Hvis ikke jeg bruger dobleturningen som et våben, så undlader jeg at bruge et vigtigt våben**
2. Doubleturninger bringer mere held med i spillet

## 3) I bagspil bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. **Stille brikkerne, hvor de hører hjemme**
4. **Lav et anker frem for et punkt**
5. Lav et punkt frem for et anker
6. **Være ligeglad med blots**
7. **Slotte en masse**

## 4) I blokadespil bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. **Stille brikkerne, hvor de hører hjemme**
4. **Slotte en masse**

## 5) I holdespil bør jeg ofte:

1. **Stille brikkerne i stakke**
2. **Spille sikkert**
3. Stille brikkerne, hvor de hører hjemme
4. Slotte en masse

## 6) I blitz bør jeg ofte:

1. Stille brikkerne i stakke
2. Spille sikkert
3. **Hitte alle brikker, der står alene**
4. Slotte en masse
5. Lav et anker frem for et punkt
6. **Lav et punkt frem for et anker**

## 7) Hvad svækker ofte min stilling:

1. **At stille brikkerne i stakke**
2. **At strippe**
3. At hitte
4. **Blots**
5. Byggere
6. Punkter i mit hjemland
7. Fremskudt anker
8. Undvige en blokade
9. Huller (Gaps)

## 8) Hvad styrker ofte min stilling:

1. At stille brikkerne i stakke
2. At strippe
3. **Hitte**
4. Blots
5. **Byggere**
6. **Punkter i mit hjemland**
7. **Fremskudt anker**
8. **Undvige en blokade**
9. Huller (Gaps)

## 9) I hvilke type positioner er det ofte en fordel at være foran i løbespillet (dårlig timing)?

1. Bagspil
2. **Holdespil**
3. Blokadespil
4. **Blitzer**
5. **Løbespil**

## 10) I hvilke type positioner er det ofte en fordel at være bagud i løbespillet (god timing)?

1. **Bagspil**
2. Holdespil
3. **Blokadespil**
4. Blitzer
5. Løbespil

## 11) Aggressivt hittedspil i blitz betyder ofte:

1. Taber flere spil og taber mere gammon
2. Vinder flere spil, men færre gammon
3. **Taber flere spil, men vinder mere gammon**
4. **Vinder flere spil og vinder mere gammon**

## 12) Er det værd det at spille aggressivt i blitzpositioner?

1. Altid
2. **For det meste**
3. Nogen gange
4. Aldrig

## 13) Hvilket er mest sandt:

1. Aldrig tage en risiko
2. **Tage risici, der maksimerer værdi**
3. Altid optimere mest værdi uden at bekymre sig om risikoen

- 0 Du har ingen forståelse for spillet.
- 1-5 Du er begynder. Du vil forbedre dig meget, hvis du begynder at læse backgammonbøger og -artikler.
- 6-8 Du har forstået noget, men langt fra det hele. Du kan stadig lære meget.
- 9-11 Du har forstået meget, men kan stadig lære mere.
- 12-13 Du har fuld forståelse for spillet Nu er vist tid til, at du begynder at lære os andre noget!

fortsat fra side 10

**11** Hvis der er spørgsmål om alt muligt, ligegyldigt hvor småt det er, kan I ringe til Allan i sekretariatet i dagtimerne på 33363601, eller maile ham på info@dbgf.dk. Han kan også videreformidle kontakt til f.eks. mig eller andre der kan yde praktisk hjælp.

**12** Få så hurtigt som muligt oprettet en hjemmeside, hvor I fortæller lidt om klubben, og hvad der er af arrangementer. Brug f.eks. idéerne fra www.sbgk.dk, eller www.kbgk.dk. Der er mange der finder Jer af dén vej. Den behøver heller ikke at være superprofessionel, blot den fortæller at I findes, og hvornår og hvor I spiller.

**13** Når I er i gang, så brug de lokale medier, ugeaviser og lignende. De er glade for at få noget at skrive om, og det er rigtig god reklame. Og det er gratis.....

Når alle disse "trælse" ting er på plads, så kører det meste af sig selv. Lad være med at miste modet hvis I kun er en 4-5 stykker hver gang - det skal nok komme lige så langsomt. Folk skal lige finde ud af, at I findes. I kan evt. hænge et par plakater op på handelsskolerne eller gymnasierne eller andre steder, f.eks. større virksomheders kantiner. Det kræver lidt fodarbejde i starten, men det er sjovt at se det vokse med tiden :-)

Held og lykke med det.

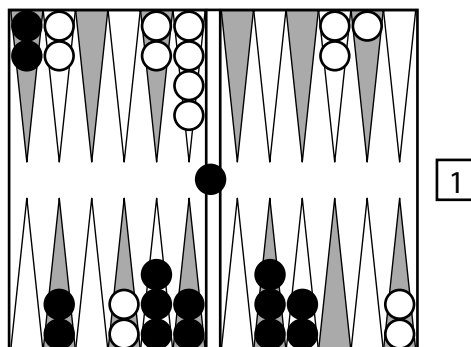
fortsat fra side 11

En lang dag med meget ventetid var pludselig forbi. En ret stor overraskelse må man sige. PrimeTime2 kom så til kort i næste runde da de stødte ind i ÅBgK som nok af nogen ikke blev regnet for meget. Det har været en hård sæson for Århus, de har mistet en del gode spillere og er rykket ud af Elitedivisionen. Men i Pokalturneringen viste de at de ved hvordan terningerne skal rulles og brikkerne flyttes. De gentog 4-0 sejren over Øgaderne - rent bord i to kampe og finaleklar mod Kolding, som forinden havde slået PrimeTime1 efter omkamp og Svendborg1. Kolding fik også den Århusianske hammer at mærke, 4-0 igen, igen og Århus-holdet er klar til finalstævnet i København. Held og lykke til dem herfra.

Turneringslederne takker for en hyggelig dag, håber vi ses næste år.

fortsat fra side 15

Kamp til 17. Hvid fører 13-12. Skal Hvid doble?



Jeg var ikke synderligt glad for det men uanset hvordan jeg vendt og drejede mig i stolen så kunne jeg ikke komme frem til et overbevisende argument for at droppe.

Jeg tog til sidst knolden, slog ud med armene, smilede og sagde "what can you do - a take is a take".

Derefter fulgte følgende sekvens:

Phillip: 43: 11/7 10/7

Jakob: 31: 24/21

Phillip: 33: 7/4\*(2) 6/3(2)

Jeg fik både skud til gevinst samt et for at redde gammon, men sigtekornet var ikke stillet rigtigt, og jeg måtte lade 4 point og dermed matchen.

Endnu engang gik det skuffende nok ikke som forventet. Det gik senere ud over Lennart Kurlands Jack Daniels, men det er en helt anden historie .



The end



Afsender:  
Dansk Backgammon Forbund  
Ndr. Fasanvej 224, 1.  
2200 Kbh. N

*True  
Moneygames*  
.com

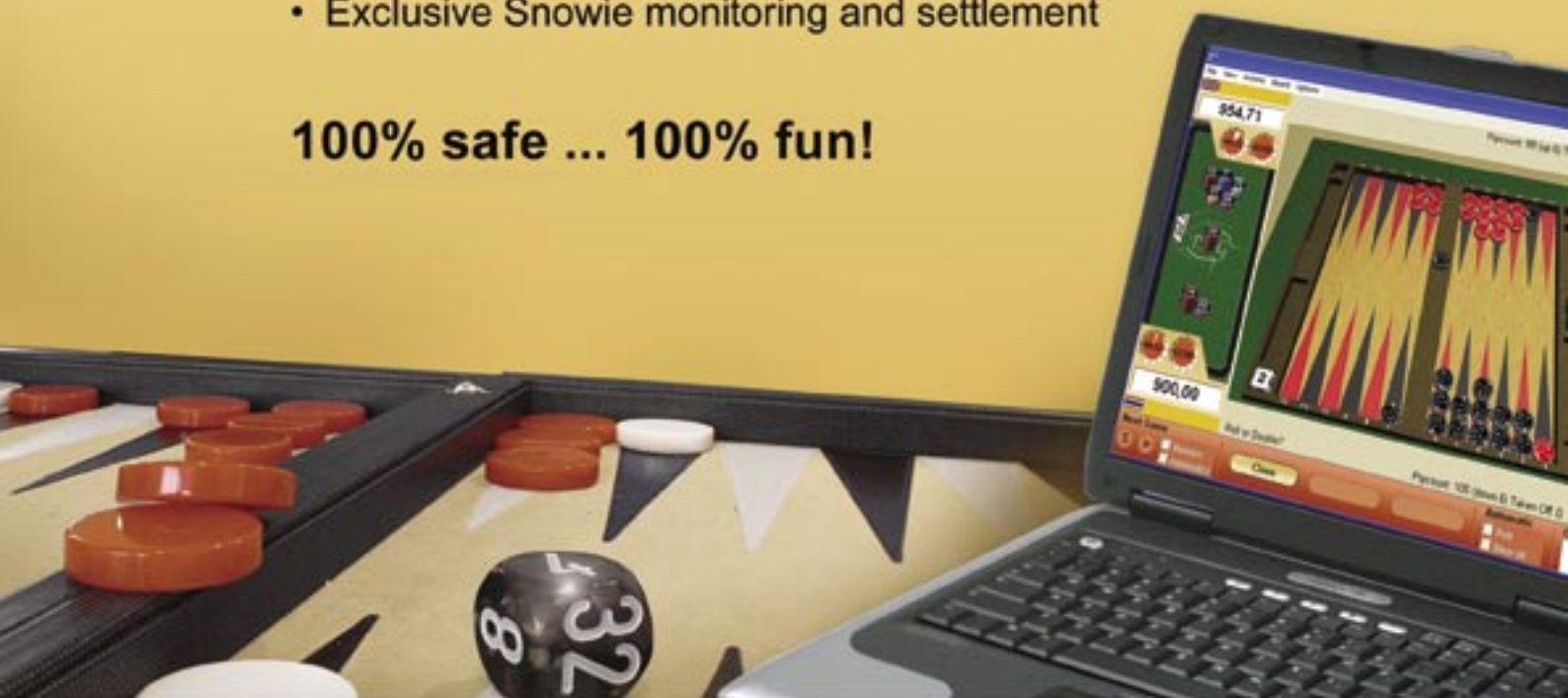
Official Sponsor of the **DgF**

## **ONLINE BACKGAMMON**

**Probably the best game in the world!**

- Free Download
- Play for fun or for money
- Top graphics and cool sound
- Instant transfers and guaranteed payouts
- Exclusive Snowie monitoring and settlement

**100% safe ... 100% fun!**



**[www.truemoneygames.com](http://www.truemoneygames.com)**